

# **REGLAMENTO REGULADOR DE LAS MÁQUINAS DE JUEGO Y DE LOS SALONES DE JUEGO DE LA COMUNIDAD DE CASTILLA Y LEÓN, APROBADO POR DECRETO 12/2005, DE 3 DE FEBRERO.**

(BOCyL nº 27, de 09/02/2005)

El Estatuto de Autonomía de Castilla y León<sup>1</sup> declara en su artículo 32.1.23 que la Comunidad Autónoma tiene competencia exclusiva en materia de casinos, juegos y apuestas, excepto las loterías y apuestas del Estado.

La Ley 4/1998, de 24 de junio<sup>2</sup>, Reguladora del Juego y de las Apuestas de Castilla y León, aborda de una manera global y sistemática la actividad del juego y de las apuestas, estableciendo las reglas básicas sobre las que debe sentarse la ordenación de estas actividades y el ulterior desarrollo reglamentario.

Desde la asunción de esta competencia se ha puesto de relieve la necesidad de regular el subsector de máquinas recreativas y de azar en dos aspectos puntuales y de gran complejidad, su explotación e instalación.

A tal fin se dictó el Decreto 246/1999, de 23 de septiembre<sup>3</sup>, por el que se aprueba el Reglamento regulador de la explotación e instalación de las máquinas de juego.

El Reglamento fue seguido de una modificación normativa contenida en el Decreto 180/2000, de 27 de julio<sup>4</sup>, pretendiendo solucionar los múltiples problemas, tanto de índole administrativo como comercial, que ponían de manifiesto la aplicación de la regulación contenida en el citado Reglamento.

La experiencia acumulada en la aplicación de Decreto 246/1999, de 23 de septiembre, donde se regula el régimen de autorizaciones en esta materia y en la aplicación del Real Decreto 2110/1998, de 2 de octubre<sup>5</sup>, que aprobó el Reglamento de Máquinas Recreativas y de Azar, que se venía aplicando como Derecho estatal supletorio en nuestra Comunidad Autónoma en virtud de lo dispuesto en el artículo 149.3 de la Constitución Española<sup>6</sup>, evidencia la necesidad de abordar una regulación global del subsector de máquinas recreativas y de azar que, manteniendo inalterables los objetivos y los principios con los que se dictó el Decreto 246/1999, sustituya lo dispuesto en dicha materia en el Reglamento de Máquinas Recreativas y de Azar del Estado.

Por otro lado, una dilatada experiencia en la aplicación de la Ley 4/1998, de 24 de junio, ha revelado la necesidad de la regulación de los salones de juego. Además, razones de técnica normativa aconsejan regular el régimen general relativo a dichos salones en la misma norma que recoge una regulación global del subsector de máquinas recreativas y de azar. En este sentido, la regulación reglamentaria viene motivada, de una parte, por la necesidad de contar con una reglamentación de salones de juego que unifique la normativa aplicable y en la que se determinen todos y cada uno de los requisitos exigidos para la autorización y explotación de estos salones; por otra parte, por la necesidad de adecuar la reglamentación vigente a la realidad social, procurando asegurar en lo posible la coherencia de la norma autonómica con la del Estado y con la de otras Comunidades Autónomas.

Así pues, el Reglamento aprobado por este Decreto establece su propio objeto y ámbito de aplicación, señala los requisitos que han de cumplir las máquinas así como el régimen de los salones donde han de instalarse; establece el régimen de explotación e instalación de las mismas fijando los establecimientos en los que pueden instalarse; contiene también unas normas complementarias de funcionamiento y, finalmente, establece un régimen sancionador para el cumplimiento de lo prescrito en su articulado.

El Reglamento que se aprueba por el presente Decreto incorpora la nueva redacción que el artículo 55 de la Ley 9/2004, de 28 de diciembre<sup>7</sup>, de Medidas Económicas, Fiscales y Administrativas, dio al artículo 17 de la Ley 4/1998, de 24 de junio.

Esta disposición ha sido sometida al procedimiento de información en materia de normas y reglamentaciones técnicas y de reglamentos relativos a los servicios de la sociedad de la información, previsto en la Directiva 98/34/CE del Parlamento Europeo y del Consejo de 22 de junio, modificada por la Directiva 98/48/CE de 20 de julio, así como en el Real Decreto 1337/1999, de 31 de julio que incorpora estas Directivas al ordenamiento jurídico español.

En su virtud, la Junta de Castilla y León, a propuesta del Consejero de Presidencia y Administración Territorial, de acuerdo con el Consejo Consultivo de Castilla y León, y previa deliberación del Consejo de Gobierno en su reunión de 3 de febrero de 2005

#### DISPONE:

Artículo único.- Se aprueba el Reglamento regulador de las máquinas de juego y de los salones recreativos y de juego de la Comunidad de Castilla y León, cuyo texto se inserta a continuación.

#### DISPOSICIÓN ADICIONAL

Autorizaciones de explotación.

A partir de la fecha de la entrada en vigor de este Decreto, y en tanto que de conformidad con lo previsto en su Disposición Final Tercera la Junta de Castilla y León no planifique el número de autorizaciones de explotación de máquinas de tipo «B» o recreativas con premio, no se concederán nuevas autorizaciones de explotación en número superior al existente el día de entrada en vigor del Decreto 40/2002, de 14 de marzo<sup>8</sup>, de medidas transitorias relativas a las autorizaciones administrativas en materia de máquinas de juego, salvo que se trate de un alta por sustitución de una máquina de las mismas características de instalación previsto en el artículo 35 del presente Reglamento, quedado limitado su número en 17.108 autorizaciones de explotación.

#### DISPOSICIONES TRANSITORIAS

Primera.- Vigencia de los Boletines de Situación.

Los antiguos boletines de situación que estén vigentes al momento de la entrada en vigor de este Reglamento se extinguirán en la fecha que les corresponda, así como cuando se obtenga una nueva autorización de emplazamiento cumpliendo los requisitos previstos en este Reglamento.

## Segunda.- Máquinas.

Los titulares de las máquinas previstas en el apartado 4 del artículo 7, así como los titulares de los establecimientos donde se exploten, deberán adecuarse en el plazo de tres años, desde la entrada en vigor del presente Reglamento, a lo dispuesto en su articulado y en el Decreto 17/2003, de 6 de febrero, por el que se crean y regulan los Registros de Modelos y de Empresas relacionadas con las Máquinas Recreativas y de Azar de la Comunidad de Castilla y León.

## Tercera.-Salones.

Los salones recreativos y de juego con autorización de funcionamiento en vigor dispondrán de un plazo de dos años, a contar desde la entrada en vigor del presente Reglamento, para adaptarse al contenido de lo dispuesto en los artículos 37, apartado 1, letra d), y 61, excepto la necesidad de adecuarse a la previsión contenida en el párrafo tercero, del punto 1, del artículo 61, sobre la limitación de la longitud del mostrador o de la barra donde se dispensen bebidas, a la que no precisaran de adecuación, pudiendo permanecer como están. La falta de adaptación en el mencionado plazo producirá la incoación del expediente de revocación de la autorización y cancelación de la inscripción correspondiente.»

## Cuarta.- Solicitudes.

Las solicitudes que se encuentren en trámite a la entrada en vigor del presente Reglamento deberán ajustarse a los requisitos previstos en el mismo.

## DISPOSICIÓN DEROGATORIA

Quedan derogadas las normas siguientes:

- a) Decreto 246/1999, de 23 de septiembre<sup>9</sup>, por el que se aprueba el Reglamento regulador de la explotación e instalación de las máquinas de juego.
- b) Decreto 180/2000, de 27 de julio<sup>10</sup>, por el que se modifica parcialmente el Reglamento regulador de la explotación e instalación de las máquinas de juego aprobado por Decreto 246/1999, de 23 de septiembre.
- c) Artículo 4 del Decreto 212/1994, de 29 de septiembre<sup>11</sup>, sobre desconcentración de funciones de la Consejería de Presidencia y Administración Territorial en los Delegados Territoriales de la Junta de Castilla y León en materia de juego, espectáculos y asociaciones.
- d) Así como, cuantas disposiciones de igual o inferior rango se opongan a lo dispuesto en el presente Decreto y en el Reglamento aprobado por el mismo.

## DISPOSICIONES FINALES

Primera.- Modificación del Decreto 17/2003, de 6 de febrero, por el que se crean y regulan los Registros de Modelos y de Empresas Relacionadas con las Máquinas Recreativas y de Azar de la Comunidad de Castilla y León.

1.- Se modifica el artículo 3. 4 del Decreto 17/2003, de 6 de febrero, por el que se crean y regulan los Registros de Modelos y de Empresas Relacionadas con las Máquinas Recreativas y de Azar de la Comunidad de Castilla y León, que pasa a tener la siguiente redacción:

«Podrán ser inscritas como modelos de máquinas de tipo "A", aquellas en las que modificando solamente los mandos y el cristal de pantalla puedan introducirse nuevos juegos, que cumplan los requisitos establecidos reglamentariamente. La introducción de nuevos juegos en las máquinas tipo "A" o recreativas ya homologadas, así como, de nuevos juegos, en las máquinas de tipo "B" ya homologadas, desarrollados mediante la utilización de pantalla de televisión o soporte físico análogo, precisará de previa autorización de la Dirección General de Administración Territorial. A tal efecto, el solicitante deberá presentar, junto con la solicitud, la memoria descriptiva del juego o juegos que pretenda incorporar al modelo homologado.

Asimismo, la introducción de nuevos obsequios en las máquinas de tipo "D", precisará de previa autorización de la Dirección General de Administración Territorial. A tal efecto, el solicitante deberá presentar, junto con la solicitud, la memoria descriptiva de los nuevos obsequios que pretenda incorporar como premio al modelo homologado».

2.- Se modifica el artículo 4.1.b) del Decreto 17/2003, de 6 de febrero, por el que se crean y regulan los Registros de Modelos y de Empresas Relacionadas con las Máquinas Recreativas y de Azar de la Comunidad de Castilla y León, que queda con la siguiente redacción:

«Memoria descriptiva del juego o juegos en el caso de máquinas de tipo "A" y de la forma de uso y juego en las de los tipos "B", "C" y "D", así como, de los obsequios que las máquinas de tipo "D" ofrezcan como premio».

3.- Se añade un párrafo segundo al apartado primero del artículo 5 del Decreto 17/2003, de 6 de febrero, por el que se crean y regulan los Registros de Modelos y de Empresas Relacionadas con las Máquinas Recreativas y de Azar de la Comunidad de Castilla y León, que queda con la siguiente redacción:

Se reconocerán los ensayos previos realizados en otros Estados miembros de la Unión Europea o del espacio económico europeo, así como los realizados en Turquía, en la medida en que dichos resultados hayan sido puestos a disposición de la Administración regional y garanticen un nivel de seguridad equivalente al previsto en la normativa regional.

Segunda.- Tramitación telemática.

La Junta de Castilla y León procurará la regulación de la tramitación telemática de los procedimientos de máquinas de juego de acuerdo con las disposiciones contenidas en el presente Reglamento.

Tercera.- Desarrollo planificador.

En el plazo máximo de un año de la entrada en vigor del presente Reglamento, la Junta de Castilla y León planificará, por periodos cuatrienales, el número máximo de máquinas de tipo «B» o recreativas con premio que se pueden autorizar para su explotación en el ámbito territorial de la Comunidad de Castilla y León.

Cuarta.- Autorización.

Se autoriza a la Consejería de Presidencia y Administración Territorial para dictar cuantas disposiciones sean necesarias para la aplicación de este Decreto.

Quinta.- Facultad de desarrollo.

Se faculta al titular de la Consejería de Presidencia y Administración Territorial para dictar cuantas disposiciones sean necesarias para el desarrollo de este Decreto, para aprobar los modelos de las autorizaciones y hojas de reclamaciones previstas en el presente Decreto, así como para introducir las modificaciones y actualizaciones que, por razones de evolución de la tecnología y la propia evolución del mercado, sean

precisas en las condiciones y requisitos de las máquinas y salones recreativos y de juego regulados en el presente Reglamento.

Disposición final quinta bis: Tramitación electrónica de procedimientos administrativos.

En cumplimiento de lo dispuesto en la disposición final tercera del Decreto 40/2005, de 19 de mayo, por el que se regula la utilización de técnicas de administración electrónica por la Administración de la Comunidad de Castilla y León, por Orden de la Consejería competente en materia de juego podrá autorizarse la tramitación mediante técnicas de administración electrónica de los procedimientos y trámites administrativos regulados en el Reglamento aprobado en este Decreto.

Asimismo, a tenor de lo establecido en el artículo 7 y disposición final primera 2, del Decreto 40/2005, de 19 de mayo, la Consejería competente en materia de juego podrá adoptar las disposiciones que sean necesarias para la regulación específica de los deportes, medios y aplicaciones propias.

Sexta.- Entrada en vigor.

El presente Decreto, y el Reglamento que en él se aprueba, entraran en vigor a los veinte días de su publicación en el «Boletín Oficial de Castilla y León».

## TÍTULO I DISPOSICIONES GENERALES

### **Artículo 1.- Objeto.**

El presente Reglamento tiene por objeto regular, en el ámbito territorial de la Comunidad de Castilla y León, las máquinas recreativas y de azar, así como los salones recreativos y de juego donde se instalen.

### **Artículo 2.- Exclusiones.**

Las disposiciones del presente Reglamento no serán de aplicación a:

a) Las máquinas expendedoras, entendiéndose por tales las que se limitan a efectuar mecánicamente transacciones o ventas de productos o servicios a cambio de la moneda o monedas introducidas en ella, siempre que el valor del dinero depositado corresponda al valor de mercado de los productos que entreguen, que en cada acción se obtenga, siempre, uno de los artículos expuestos, y que su mecanismo no se preste a admitir cualquier tipo de habilidad, apuesta, combinaciones aleatorias o juegos de azar.

b) Las máquinas cuyo objeto sea la reproducción de imágenes o de música, tales como los tocadiscos y los videodiscos.

c) Las máquinas o aparatos de competencia pura o deporte entre dos o más jugadores, aunque su uso requiera la introducción de monedas, tales como futbolines, mesas de billar o tenis de mesa, dardos, boleras, juegos de baloncesto, y otros, en donde el juego se realiza sin la ayuda de componentes electrónicos o cuando éstos no tengan influencia decisiva en el juego y se consideren de apoyo o como complemento no esencial del juego. En ningún caso podrán conceder tiempo adicional de uso o de juego.

d) Las máquinas o aparatos recreativos de uso infantil que permiten al usuario un entretenimiento consistente en la imitación del trote de un caballo o el movimiento de otro animal, del vuelo de un avión, de la conducción de un tren, de un vehículo o movimientos similares, así como los que por su naturaleza o elementos estén orientadas exclusivamente al público infantil.

e) Las máquinas, aparatos, instrumentos o dispositivos que utilicen redes informáticas, telemáticas, vía satélite o cualquier otro medio de comunicación o conexión a distancia, ofreciendo al usuario exclusivamente, durante un tiempo y a cambio de un precio por su utilización, una serie de servicios diferentes a los juegos recreativos y de azar, tales como Internet, Chat, correo electrónico, tratamiento de texto e imágenes, video-conferencias, transferencia de ficheros o servicios análogos, para su entretenimiento, comunicación, información y educación individual. Por la utilización de estos servicios no se podrá ofrecer créditos, ni premios en metálico o en especie.»

f) Las máquinas que, a cambio de un precio, ofrecen al jugador un tiempo de utilización, sin que haya ningún tipo de premio o compensación en metálico, en especie o en forma de puntos canjeables, salvo la posibilidad de continuar jugando por el mismo importe inicial, incluyendo aquéllas de competencia pura o deporte en donde el juego se realiza con la ayuda de componentes electrónicos o cuando éstos tengan influencia decisiva en el juego.

g) Las máquinas denominadas de realidad virtual, simulación y análogas, siempre y cuando el usuario intervenga en el desarrollo de los juegos.

h) Los juegos recreativos sin premio desarrollados a través de ordenadores y otros soportes informáticos, tales como los videojuegos u otros programas informáticos de juego recreativo, practicados en locales abiertos al público, explotados lucrativamente a cambio de un precio mediante su instalación bien en la propia memoria del ordenador personal o de otros soportes informáticos, bien en una red de área local, o bien en otras redes informáticas de telecomunicaciones o análogas de carácter externo, sin perjuicio de lo dispuesto en la normativa sobre propiedad intelectual.

### **Artículo 3.- Autorizaciones.**

La realización de cualquier actividad desarrollada mediante el empleo de máquinas recreativas y de azar regulada en este Reglamento requiere previa autorización administrativa, quedando expresamente prohibida cualquier actividad sin la debida autorización.

### **Artículo 4.- Juegos permitidos.**

Las máquinas reguladas en el presente Reglamento podrán desarrollar aquellos juegos permitidos por la Ley 4/1998, de 24 de junio, Reguladora del Juego y de las Apuestas de Castilla y León.

## TÍTULO II MÁQUINAS RECREATIVAS Y DE AZAR

### CAPÍTULO I CLASIFICACIÓN, CARACTERÍSTICAS Y REQUISITOS DE LAS MÁQUINAS

#### **Artículo 5.- Clasificación y definición de las máquinas.**

1. Son máquinas recreativas y de azar, a los efectos del presente Reglamento, los aparatos manuales o automáticos que, a cambio de un precio fijo, ofrecen al usuario el mero entretenimiento o la posibilidad de obtener un premio en metálico o en especie.

Tendrán igualmente la consideración de máquinas los aparatos dispensadores de billetes o boletos de juego, así como aquellos aparatos que permitan participar en apuestas o sorteos de cualquier tipo.

2. A efectos del régimen jurídico de su explotación las máquinas a que se refiere este Reglamento se clasifican en los siguientes tipos:

- a) Máquinas de tipo “B” o recreativas con premio.
- b) Máquinas de tipo “C” o de azar.
- c) Máquinas de tipo “D” o de premio en especie.
- d) Aquellas otras máquinas, manuales o automáticas, que permitan la obtención de premios combinando modalidades, elementos o mecanismos de diferentes juegos regulados en la Ley 4/1998, de 24 de junio, y que no estén contemplados en los tipos anteriores, podrán clasificarse como de tipo diferenciado y mediante Orden de la Consejería competente en materia de juego podrá desarrollarse la reglamentación específica para su exclusiva explotación en salones de juego, bingos y casinos.

#### **Artículo 6.- Prohibiciones generales.**

No se podrán explotar las máquinas:

- Cuya utilización implique el uso de imágenes, mensajes u objetos que puedan perjudicar la formación de la infancia y la juventud, o la realización o exhibición de actividades que de cualquier manera puedan herir su sensibilidad.
- Que inciten o hagan apología de la violencia o actividades delictivas, a cualquier forma de discriminación y, en especial, las que contengan elementos racistas, sexistas o pornográficos.
- Y que, en general, transmitan mensajes contrarios a los derechos reconocidos en la Constitución Española y en el resto del ordenamiento jurídico.

#### **Artículo 7. Máquinas de tipo «B» o recreativas con premio.**

Son máquinas de tipo “B” o recreativas con premio programado aquellas que, a cambio del precio de la partida o jugada, conceden al usuario un tiempo de uso o de juego y, eventualmente, un premio en metálico, de acuerdo con el programa de juego.

#### **Artículo 8. Juegos ofertados por las máquinas de tipo “B”.**

1. Se podrán homologar máquinas de tipo «B» que, cumpliendo con los requisitos establecidos en los artículos 9 y 10 de este reglamento, oferten juegos integrados en su propia memoria y programación interna. Dichas máquinas podrán tener como máximo diez juegos homologados.

2. Asimismo, se podrán homologar máquinas de tipo “B” que oferten juegos que, cumpliendo con los requisitos establecidos en los artículos 9 y 10 de este reglamento, se encuentren alojados en un servidor informático y estén debidamente inscritos en el Registro de Modelos de Máquinas Recreativas y de Azar de la Comunidad de Castilla y León.

Estas máquinas desarrollarán su juego a través de sistemas técnicos que cumplan con los requisitos previstos en el Anexo III de este reglamento. Por orden de la Consejería competente en materia de juego se fijarán los parámetros previstos en el apartado 2 de la letra D de dicho anexo, relativos al número mínimo de máquinas que podrán integrar el sistema y a su plazo de implantación. La citada orden podrá ser modificada, en lo referente al número mínimo de máquinas, si se alteraran las circunstancias del mercado.

#### **Artículo 9.- Requisitos generales de las máquinas de tipo «B».**

Las máquinas de tipo «B» habrán de cumplir los requisitos y condiciones siguientes:

1. El tiempo medio de duración de la partida no será inferior a tres segundos, sin que puedan realizarse más de 600 partidas en 30 minutos.

2. Para iniciar la partida se requerirá que el jugador accione el pulsador o palanca de puesta en marcha. Transcurridos tres segundos sin hacerlo, la máquina podrá funcionar automáticamente.

3. Cuando la máquina solo admita billetes por importe inferior a 50 euros, el contador de créditos de las partidas no admitirá una acumulación superior al equivalente al precio de 50 partidas simples.

No obstante, y exclusivamente cuando la máquina admita billetes de 50 euros, la acumulación podrá llegar al equivalente al precio de 100 partidas simples. En ambos supuestos la máquina podrá contar con el dispositivo opcional del artículo 11.f).

4.- En el tablero frontal o, en su caso, en la pantalla de vídeo de las máquinas, constarán de forma gráfica, visible y por escrito:

- a) Las reglas del juego.
- b) La indicación de los tipos y valores de las monedas que acepta.
- c) La descripción de las combinaciones ganadoras.
- d) El importe de los premios correspondientes a cada una de las partidas.
- e) El porcentaje mínimo de devolución de premios.
- f). En el supuesto previsto en el apartado 7 del artículo 10, la indicación de que la máquina no devuelve cambio por importe inferior o igual a 2 ó 5 euros, según proceda.
- g) La advertencia de prohibición de utilización a menores de dieciocho años.
- h) Que las autoridades sanitarias advierten que el juego abusivo con máquinas perjudica a la salud pudiendo generar ludopatía.

5. Las memorias electrónicas de la máquina que determinen el juego y plan de ganancias deberán ser imposibles de alterar o manipular.

6. Las máquinas deberán incorporar los contadores y dispositivos de seguridad regulados en el presente Reglamento y en las disposiciones que se dicten a tal efecto.

7. Las máquinas no podrán tener instalado ningún tipo de dispositivo sonoro que tenga como objetivo actuar de reclamo o atraer la atención de los concurrentes mientras la máquina no se encuentre en uso por un jugador.

8. El juego se podrá desarrollar mediante la utilización de pantalla de televisión o soporte físico análogo, pudiendo ser controlado por señal de vídeo o similar.

9. Las máquinas recreativas con premio deberán suministrar al usuario una información veraz, eficaz y suficiente sobre sus características esenciales y, en consecuencia, las instrucciones para su correcto uso deberán estar en castellano.

#### **Artículo 10.- Requisitos de precio y premio de las máquinas de tipo «B».**

1. El precio máximo de la partida simple será de 20 céntimos de euro, sin perjuicio de lo establecido en el artículo 11. c) del presente Reglamento.

2. El premio máximo que estas máquinas pueden conceder es de 500 veces el precio de la partida jugada. El programa de juego no puede provocar ningún tipo de encadenamiento o secuencia de premios resultando de los cuales la obtención de una cantidad superior al premio máximo establecido.

En el supuesto de que las máquinas se agrupen, mediante orden de la Consejería competente en materia de juego se fijará el número mínimo y, en su caso, máximo de máquinas que integren la agrupación, bien entre establecimientos autorizados para la explotación de éstas máquinas o bien en el interior de los mismos.



Asimismo, la orden fijará el premio acumulado que corresponda otorgar en función del número de máquinas agrupadas sin que, en ningún caso, pueda superar los 2.500 euros.

3. Cada máquina estará programada y será explotada en ciclos de 40.000 partidas consecutivas, de forma que devuelva en cada uno de los ciclos un porcentaje de premios que no será inferior al 70 por 100 del valor de las partidas efectuadas.

Se entiende por ciclo el conjunto de partidas consecutivas que el programa de juego debe establecer para pagar el porcentaje de devolución en premios.

4. Los premios consistirán necesariamente en dinero de curso legal y nunca podrán ser entregados en forma de fichas, puntos o créditos a favor del jugador.

5. Las máquinas deberán disponer de un mecanismo de expulsión automática de los premios al exterior, sin necesidad de acción alguna por parte del jugador, pudiendo contar con el dispositivo opcional contemplado en el artículo 11.g).

6. Los mecanismos de entrada de monedas o billetes de las máquinas tipo «B» admitirán, como mínimo, en relación con el sistema monetario de la Unión Europea, las monedas de 0,20 euros y podrán admitir billetes de 5, 10, 20 y 50 euros.

En todo caso, las máquinas que admitan billetes de 50 euros tendrán que disponer de un mecanismo de devolución inmediata de, al menos, la cantidad de dinero introducido por importe superior 5 euros, o superior a 2 euros cuando no admita estos billetes, y que no se desee jugar, que se activará sin necesidad de acción alguna por el jugador. Con carácter opcional, el jugador podrá convertir esa cantidad en créditos con los límites previstos en el artículo 9.3, según corresponda, o podrá pasarla al contador adicional de reserva de monedas previsto en el artículo 11.f).

7. Cuando la máquina no devuelva cambio por importe inferior o igual a 2 ó 5 euros, con arreglo a lo dispuesto en el apartado anterior, estará programada de forma que juegue, automáticamente, la partida o partidas sucesivas que correspondan hasta la finalización del importe introducido. En este caso, en el tablero frontal de la máquina se advertirá la indicación contenida en el artículo 9. 4.f) del presente reglamento.»

#### **Artículo 11. Dispositivos opcionales.**

1. Las máquinas de tipo “B”, que cumplan los requisitos enumerados en los artículos anteriores, podrán estar dotadas, siempre que se haga constar en su homologación, de cualquiera de los dispositivos siguientes:

a) Los que permitan a voluntad del jugador arriesgar los premios obtenidos, siempre que el programa de juego garantice el porcentaje de devolución y que no se superen los premios máximos, de conformidad con lo previsto en el artículo 10 del presente Reglamento.

b) Los que permitan la retención total o parcial de la combinación de una partida no ganadora para otra posterior.

c) Los que permitan la realización simultánea de un número acumulado de partidas que, en conjunto, no superen el valor de cinco veces el precio de la partida simple. A efectos de lo establecido en el apartado 1 del artículo 9 la realización de partidas simultáneas se contabilizará como si se tratara de una partida simple.

d) Los que permitan apostar “a crédito o nada” las cantidades sobrantes de partidas anteriores cuyo importe sea inferior al precio de la partida. En este caso la máquina otorgará un crédito de valor doble a la cantidad sobrante apostada por el jugador en, al menos, el cincuenta por ciento de las ocasiones en que se produzca la apuesta.

e) Monederos aptos para admitir monedas o billetes por valor no superior a 250 veces el precio máximo autorizado por partida y acumular el dinero restante para partidas posteriores con los límites previstos en el artículo 9.3 de este reglamento, según proceda.

f) Contador adicional de reserva de monedas introducidas no destinadas a juego, que permita pasar dichas monedas al contador de créditos por la acción voluntaria del jugador cuando este se encuentre por debajo del límite máximo permitido en función de lo autorizado en la correspondiente homologación, pudiendo ser recuperado su importe en cualquier momento por el jugador.

g) Un marcador de premios donde vayan acumulándose los premios obtenidos, permitiéndose su transferencia al contador de créditos destinados al juego, mediante la acción voluntaria por el jugador sobre el dispositivo específico, o la obtención del importe acumulado en cualquier momento. Esta última función se deberá producir de forma automática si transcurren diez segundos desde que el contador de créditos llegue a cero. En todo caso, este marcador no podrá exceder el límite del premio máximo autorizado, procediéndose a la devolución inmediata y automática de la cantidad que exceda de dicho límite.

2. Además de lo previsto en el apartado anterior, cuando se trate de máquinas de tipo "B" que vayan a ser instaladas en los salones de juego, salas de bingo y casinos de juego, los que permitan la utilización de tarjetas magnéticas o electrónicas u otros soportes homologados propios del establecimiento, en sustitución del dinero de curso legal, que deberán ser previamente adquiridas por el usuario en la caja del mismo para uso exclusivo en el establecimiento correspondiente, y que deberá estar inutilizado en las máquinas de tipo "B" instaladas en establecimientos distintos a los citados, sin perjuicio de su sanción, de conformidad con lo dispuesto en el artículo 64.a) del presente Reglamento, por la utilización de este dispositivo en máquinas instaladas fuera de estos establecimientos.

El dispositivo tendrá validez diaria para que el jugador pueda efectuar pagos para lo que podrá ser cargada con un límite máximo de 300 euros y, con anterioridad a que el jugador abandone el establecimiento donde haya adquirido cualquiera de estos dispositivos, el titular, o responsable del establecimiento, deberá efectuar la liquidación correspondiente y vaciar de crédito el dispositivo, dejándolo inservible, sin perjuicio de que el incumplimiento de la obligación de invalidar en ese momento el dispositivo pueda ser sancionado de conformidad con lo dispuesto en el artículo 64.a) del presente Reglamento.

Excepcionalmente cuando el jugador haya podido abandonar el establecimiento sin haber procedido a la liquidación correspondiente, y a los efectos de evitar que se produzca un perjuicio patrimonial, el titular, o responsable del establecimiento, en la siguiente visita del jugador, deberá proceder a efectuar la liquidación correspondiente y, a elección del jugador, bien abonarle en efectivo el crédito que tuviera a su favor, o bien reemplazar el dispositivo por otro nuevo, con el crédito que tuviera, invalidando el anterior para su uso.»

## **Artículo 12. Máquinas especiales de tipo "B" para salones de juego, bingos y casinos.**

1. Se podrán homologar modelos de máquinas de tipo "B" que, cumpliendo con los requisitos establecidos en los artículos 9 y 10 de este reglamento, oferten juegos integrados en su propia memoria y programación interna o en un servidor informático, y otorguen premios por un importe no superior a 1.000 veces el precio de la partida jugada.

Estas máquinas tendrán que adoptar una denominación comercial específica y distinta de las máquinas de tipo "B" y, únicamente, podrán ser instaladas en salones de juego, bingos y casinos, circunstancia que tendrá que constar de forma expresa en

el tablero frontal de cada máquina mediante la expresión “máquina especial para salones de juego, bingos y casinos”.

2. En el supuesto de estar interconectadas en el interior de los salones de juego, bingos y casinos, de conformidad con lo dispuesto en el artículo 13 de este Reglamento, la cuantía del premio acumulado que pueden conceder no será superior a 3.000 euros, sin que dicho premio acumulado suponga una disminución del porcentaje de devolución de cada una de las máquinas interconectadas.

3. En el supuesto de estar interconectadas o agrupadas entre salones de juego, bingos o casinos, de la misma o distinta provincia de la Comunidad de Castilla y León, de conformidad con lo dispuesto en el artículo 13 de este reglamento, la cuantía del premio acumulado que pueden conceder no será superior a 12.000 euros, sin que dicho premio acumulado suponga una disminución del porcentaje de devolución de cada una de las máquinas interconectadas o agrupadas.

4. El importe del premio se señalará claramente en un rótulo al efecto, sin que se pueda realizar cualquier tipo de publicidad en el exterior del local. En cada máquina que forme parte del carrusel se hará constar esta circunstancia expresamente, sin que su número pueda ser inferior a 3 en el supuesto de estar interconectadas en el interior del establecimiento, o a 12 cuando se trate de interconexiones entre establecimientos.»

### **Artículo 13. Requisitos de la agrupación de máquinas de tipo “B”.**

1. Previa homologación del sistema correspondiente podrán agruparse mediante interconexión las máquinas de tipo «B» que oferten juegos alojados e integrados en su propia memoria y programación interna entre establecimientos de la misma categoría.

La interconexión requerirá previa autorización por el órgano directivo central competente en materia de juego, que deberá ser solicitada, para supuestos de interconexión interna, por la empresa titular del establecimiento y, para supuestos de interconexión entre establecimientos, por la empresa de prestación de servicios de interconexión, debidamente autorizada e inscrita en el Registro de Empresas Relacionadas con las Máquinas Recreativas y de Azar en la Comunidad de Castilla y León, de conformidad con lo dispuesto en el artículo 29 del presente reglamento, y que esté interesada en prestar el servicio de interconexión, acompañando la conformidad de las empresas operadoras titulares de las máquinas.

Para la interconexión de estas máquinas entre establecimientos se precisará disponer, necesariamente, de los medios técnicos y de una determinada y específica infraestructura técnica, que se describen en el anexo II de este reglamento, que deberá estar debidamente homologada por el órgano directivo central competente en materia de juego.

2. Asimismo, podrán agruparse, entre establecimientos de la misma categoría, las máquinas de tipo “B” que oferten juegos que se encuentren alojados en un servidor informático y que estén integradas en sistemas técnicos que cuenten con los requisitos previstos en el Anexo III de este reglamento.

Tanto en los supuestos de agrupación interna como entre establecimientos de la misma categoría, la agrupación de estas máquinas se solicitará por la empresa que tenga autorizado el sistema técnico de gestión y explotación de máquinas de tipo “B” de juegos alojados en servidor, acompañando la conformidad de las empresas operadoras titulares de las máquinas, que podrán optar por este sistema voluntariamente.

3. En la solicitud de autorización de interconexión entre establecimientos de la misma categoría se deberá especificar los establecimientos donde están ubicadas las

máquinas a interconectar, el sistema técnico de interconexión y los tipos y la cuantía del premio máximo a obtener. A dicha solicitud se acompañará relación de las máquinas a interconectar, con indicación del tipo, modelo, serie y número de autorización de explotación.

4. El plazo máximo para dictar y notificar las correspondientes resoluciones de homologación y autorización del sistema de interconexión será de seis meses a contar desde la fecha de entrada de la solicitud en el Registro de la Consejería competente en la materia. Transcurrido dicho plazo máximo sin que se hayan dictado y notificado las resoluciones expresas que corresponda se entenderá estimada la solicitud por silencio administrativo. Contra dicha resolución podrá interponerse recurso de alzada.

#### **Artículo 14.- Máquinas de tipo «C» o de azar.**

Son máquinas de tipo «C» o de azar aquéllas que, de acuerdo con las características y límites establecidos en este Reglamento, a cambio del precio de la partida o jugada conceden al usuario un tiempo de juego y, eventualmente, pueden ofrecer un premio que siempre dependerá del azar.

A los efectos de esta definición, se entiende por azar el que la combinación o resultado de cada jugada no dependa de combinaciones o resultados anteriores o posteriores.

#### **Artículo 15.- Requisitos generales de las máquinas de tipo «C».**

Las máquinas de tipo «C» deberán reunir los siguientes requisitos:

1. La duración mínima de la partida será de 2,5 segundos.
2. Podrán explotarse máquinas de tipo “C” diseñadas con varias líneas de apuesta.
3. En el tablero frontal o, en su caso, en la pantalla de vídeo de las máquinas, constarán de forma gráfica y por escrito:
  - a) Indicación del número de apuestas posibles a efectuar por partida y precio mínimo de la partida.
  - b) Las reglas del juego.
  - c) La indicación de los tipos y valores de las monedas, fichas o tarjetas que acepta.
  - d) La descripción de las combinaciones ganadoras.
  - e) El importe de los premios correspondientes a cada una de las combinaciones ganadoras, expresado en euros o en número de monedas, y que tendrá que quedar iluminado o señalado de forma inequívoca cada vez que se produzca la combinación.
  - f) El porcentaje mínimo de devolución de premios.
  - g) La advertencia de prohibición de utilización a menores de dieciocho años.
  - h) Que las autoridades sanitarias advierten que el juego abusivo con máquinas perjudica a la salud pudiendo generar ludopatía.

#### **Artículo 16.- Requisitos de precio y premio de las máquinas de tipo «C».**

1. El precio de la partida será fijado para cada modelo de máquina en la resolución de homologación correspondiente.

Para el pago de las partidas se podrá autorizar por el órgano directivo central competente en materia de juego la utilización de fichas, de tarjetas magnéticas o electrónicas, u otros soportes que sean homologados para cada establecimiento y que sustituyan al dinero de curso legal, siempre que realicen las mismas funciones y ofrezcan las mismas garantías que éste, y que podrán ser adquiridos por el usuario en la caja del mismo establecimiento o ser proporcionados por las propias máquinas.

2. El premio máximo que la máquina puede entregar al jugador para cada partida será fijado para cada modelo de máquina en la resolución de homologación

correspondiente, respetando el porcentaje a que se refiere el apartado 3 de este artículo.

No obstante, se podrán homologar máquinas de este tipo que dispongan, como dispositivo adicional, de un mecanismo que permita la acumulación de un porcentaje de lo apostado para constituir bolsas o premios especiales, que se obtendrán mediante combinaciones específicas.

3.- La máquina tendrá que ser diseñada y explotada de forma que devuelva a los jugadores, de acuerdo con la serie estadística de partidas que resulte de la totalidad de combinaciones posibles, un porcentaje de premios no inferior al 80 por 100 de las apuestas efectuadas.

En el caso de que esté proyectada para acumular un porcentaje de lo apostado para constituir bolsas o premios especiales, esta acumulación será adicional al porcentaje previsto en el párrafo anterior.

Se podrán homologar máquinas que dispongan de mecanismos que permitan aumentar el porcentaje de devolución.

4. Deberán disponer de un mecanismo de expulsión automática de los premios al exterior sin necesidad de acción alguna por parte del jugador, con la previsión contenida en el apartado siguiente y en el artículo 17.2 de este Reglamento.

5. Los premios deben consistir en moneda de curso legal, salvo que exista autorización expresa para la utilización de fichas, tarjetas magnéticas o electrónicas u otros soportes que sean homologados para cada establecimiento, de acuerdo con lo previsto en el apartado 1 de este artículo.

Cuando haya sido autorizada la utilización de fichas, tarjetas magnéticas o electrónicas, u otros soportes que sean homologados para cada establecimiento, los premios podrán ser entregados de este modo y serán canjeables por dinero de curso legal en el mismo establecimiento.

#### **Artículo 17.- Depósitos de monedas.**

1. Salvo disposición expresa en contrario, que deberá constar en la inscripción del modelo, todas las máquinas de tipo «C» estarán dotadas de dos contenedores internos de monedas:

- a) El depósito de reserva de pagos, que tendrá como destino retener el dinero o fichas destinados al pago automático de los premios.
- b) El depósito de ganancias, que tendrá como destino retener el dinero o fichas que no son empleados por la máquina para el pago automático de premios, y que deberá estar situado en un compartimento separado de cualquier otro de la máquina, salvo del canal de alimentación.

Estarán exentas de estos depósitos las máquinas que utilicen como exclusivo medio de pago de premios las tarjetas electrónicas o magnética o cualesquiera otros soportes que sean homologados para cada establecimiento y que sustituyan al dinero de curso legal.

2. Si el volumen de monedas constitutivas del premio excediese de la capacidad del depósito de reserva de pagos, los premios podrán ser pagados manualmente al usuario por un empleado de la sala, en cuyo caso deberán disponer de un avisador luminoso y/o acústico que se active de manera automática cuando el usuario obtenga dicho premio. Dispondrán, además, de un mecanismo de bloqueo que, en el caso previsto anteriormente, impida a cualquier usuario seguir utilizando la máquina hasta que el premio haya sido pagado y la máquina desbloqueada por el personal al servicio de la sala.

3. Las máquinas de tipo «C» podrán tener un dispositivo que permitan la acumulación de premios obtenidos como créditos a favor del jugador, si bien en este caso el jugador ha de poder optar en cualquier momento por la devolución de los créditos acumulados.

#### **Artículo 18. Máquinas interconectadas y especiales de tipo “C”.**

1. Previa homologación del sistema correspondiente podrán interconectarse las máquinas tipo “C” de acuerdo con los requisitos establecidos en el Anexo II de este Reglamento.

2. Las máquinas de tipo “C” podrán interconectarse en el interior del casino o entre distintos casinos de Castilla y León, con el fin de poder otorgar un premio especial o superbolsa, suma de los premios de bolsa o especiales de las máquinas interconectadas, que podrá ser en metálico o en especie.

El importe máximo del premio que pueda conseguirse por todos los conceptos a través de las máquinas interconectadas no podrá ser superior a la suma de los premios máximos del total de las máquinas interconectadas.

3. Las máquinas de azar podrán interconectarse en el interior del casino también con la finalidad de otorgar premios adicionales en especie que el jugador podrá recibir por el simple hecho de estar jugando en una de las máquinas interconectadas, o en función del número de apuestas, independientemente de si obtiene alguna combinación ganadora y de la apuesta realizada. En estos casos, el jugador tiene la opción de cambiarlo por el dinero de curso legal previamente anunciado.

4. En las interconexiones el importe del premio se señalará claramente sin que pueda realizarse cualquier tipo de publicidad en el exterior del establecimiento. Asimismo, en cada máquina interconectada se hará constar de forma visible esta circunstancia así como la cuantía de la superbolsa y la naturaleza del premio a obtener. En caso de que el premio sea en especie, deberá anunciarse el valor del mismo en dinero de curso legal.

5. El procedimiento de autorización se ajustará a lo dispuesto en el artículo 13 de este Reglamento.

6. Asimismo, para la interconexión de máquinas entre casinos de juego se precisará disponer, necesariamente, de los medios técnicos y de una determinada y específica infraestructura técnica que se describe en el Anexo II de este Reglamento, que garantice la transparencia del desarrollo del juego, a la cual, en todo caso, tendrá acceso el órgano directivo central competente en materia de juego, y que deberá estar debidamente homologada por dicho órgano.

7. Asimismo, se podrán homologar modelos de máquinas especiales de tipo “C” multipuesto que permitan la participación conjunta y simultánea de dos o más jugadores.

#### **Artículo 19.- Máquinas de tipo «D» o de premios en especie.**

1. Se considerarán como máquinas de tipo “D” aquéllas que, aparte de proporcionar un tiempo de uso o de juego a cambio del precio de la partida, pueden conceder un premio en especie en función de la habilidad o destreza del jugador.

El premio se podrá obtener directamente de la máquina o bien indirectamente mediante su canje por una serie de vales, fichas o elementos similares, de igual o diferente valor en puntos, obtenidos en el propio establecimiento.

Estas máquinas deberán reunir las siguientes características:

- a) Precio: El precio máximo de cada partida no podrá exceder de 1 euro.
- b) Premio: El premio directo de mayor valor que la máquina puede otorgar no será superior a 10 veces el precio máximo de la partida.  
El premio que se pueda obtener canjeando los vales o fichas acumulados en ningún caso su valor podrá exceder de 30 euros.  
El valor de los premios se determinará teniendo en cuenta su coste de adquisición, acreditando mediante factura su valor medio en el mercado y deberán cumplir los requisitos exigidos por la legislación vigente para su comercialización.
- c) Características de los premios: Los premios directos que la máquina contiene han de ser visibles desde el exterior e identificables plenamente por el jugador.  
Los premios que se obtengan mediante canje deberán exhibirse en un expositor en el que se señale de forma clara y visible el valor en puntos de cada premio.
- d) La máquina podrá admitir la introducción de monedas por valor de 0,10; 0,20; 0,50 y 1 y 2 euros, permitiendo la acumulación de partidas hasta los 2 euros.
- e) El tiempo medio de duración de la partida no será inferior a 10 segundos, sin que puedan realizarse más de 180 partidas en 30 minutos.
- f) La máquina será diseñada y explotada de forma que, a pesar de que la obtención del premio dependa de la habilidad o maestría del jugador, pudiendo conseguirse cualquiera de los premios o fichas, ésta devuelva en cada partida, por lo menos, un objeto, vale o ficha de las que entregue.
- g) La máquina deberá incorporar todos aquellos dispositivos necesarios exigidos por la normativa vigente para garantizar la seguridad y la integridad física del usuario, así como la imposibilidad de la manipulación de sus mecanismos.
- h) Las máquinas que lleven incorporadas dispositivos de arrastre mecánico deberán efectuar una revisión anual antes del vencimiento de la anterior sobre el correcto funcionamiento del mecanismo y motor de arrastre, que se acreditará mediante una certificación emitida por técnico competente e independiente y que se remitirá a la Dirección General de Administración Territorial.
- i) Los aparatos deberán disponer igualmente de un mecanismo de expulsión automática de los objetos o vales o fichas al exterior, sin necesidad de ninguna actuación por parte del jugador.
- j) En el panel frontal de las máquinas constarán con claridad las reglas de juego y el funcionamiento y el procedimiento de uso de la máquina, así como, la indicación del valor de las monedas que acepte.
- k) Las memorias electrónicas que determinan el funcionamiento deberán ser imposibles de alterar o manipular.
- l) Deberán disponer de una fuente de alimentación de energía autónoma que, en caso de desconexión o interrupción de la corriente eléctrica, permita la continuación de la partida en el mismo estado en que se encontraba.
- m) Deberán incorporar contadores que posibiliten su lectura independiente por la Administración, cerrados y protegidos contra toda manipulación y que acumulen el número de partidas jugadas, de monedas introducidas y de objetos, vales o fichas librados.
- n) Las máquinas no podrán tener ningún tipo de dispositivo sonoro que tenga como objetivo actuar de reclamo o atraer la atención de los concurrentes mientras la máquina no se encuentre en uso por un jugador.»

2.- Igualmente se considerarán como máquinas «D» aquellas otras que por incluir algún elemento de juego, envite o apuesta presenten razones suficientes para su inclusión, a juicio de la Dirección General de Administración Territorial, en el grupo de máquinas de tipo «D» o de premios en especie.

## CAPÍTULO II REGLAS ESPECIALES PARA MÁQUINAS DE TIPO «B», «C» Y «D»

### **Artículo 20.- Contadores y avisadores.**

1. Las máquinas de tipo «B» y «C» deberán incorporar contadores que cumplan los requisitos siguientes:

- a) Posibilitar su lectura independiente por la Administración.

- b) Identificar la máquina en que se encuentran instalados.
- c) Estar seriados y protegidos contra toda manipulación.
- d) Mantener los datos almacenados en memoria aun con la máquina desconectada, e impedir el uso de la máquina en caso de avería o desconexión del contador.
- e) Almacenar los datos correspondientes al número de partidas realizadas y premios obtenidos, de forma permanente y acumulada desde su primera instalación.

2. El cumplimiento de estos requisitos se acreditará mediante la oportuna certificación emitida por las entidades autorizadas, siendo suficiente, para los Estados miembros de la Unión Europea y del espacio económico europeo, así como para Turquía, certificación de cumplimiento de las especificaciones equivalentes contenidas en sus reglamentaciones.

3. La instalación de los contadores a que hace referencia el apartado 1 de este artículo, no será preceptiva para las máquinas de tipo «C» si el establecimiento en que están instaladas dispone de un sistema informático central autorizado previamente y conectado a las máquinas en el que queden registradas, al menos, las mismas operaciones que los contadores individuales de las máquinas.

4. Las máquinas de tipo «C» tendrán un mecanismo avisador luminoso o acústico situado en la parte superior de las mismas, que entrará en funcionamiento automáticamente cuando sean abiertas para efectuar reparaciones momentáneas, para llenar los depósitos o por cualquier otra circunstancia.

5. Las máquinas de tipo «C» dispondrán, asimismo, de un mecanismo avisador luminoso o acústico que permita al jugador llamar la atención del personal al servicio de la sala, y un indicador luminoso de que la moneda depositada ha sido aceptada, así como el avisador, regulado en el apartado 2 del artículo 17.

#### **Artículo 21.- Dispositivos de seguridad.**

1. Las máquinas de tipo «B», «C» y «D» deberán incorporar los siguientes dispositivos de seguridad:

- a) Los que impidan el funcionamiento y uso de la máquina o la desconecten automáticamente cuando no funcionen correctamente los contadores preceptivos o, en su caso, el sistema informático que los sustituye.
- b) Los que impidan la manipulación de los contadores, preserven su memoria, aun en el caso de desconexión e interrupciones del fluido eléctrico, y permitan, en su caso, el reinicio del programa o de cualquier partida en el estado en que se encontraba en el momento de la interrupción.
- c) Los que impidan al usuario introducir un valor superior al establecido para cada tipo de máquina o que devuelvan automáticamente el dinero depositado en exceso, cuando se exija en el presente Reglamento.
- d) Los mecanismos protectores que garanticen la integridad de la memoria de juego, en el supuesto de que se intente su manipulación.

2. Las máquinas de tipo «B» tendrán que disponer de un mecanismo de bloqueo que impida la introducción del precio de la partida, cuando el depósito de reserva de pagos no disponga de dinero suficiente para efectuar, en su caso, el pago de cualquiera de los premios programados.

3. Las máquinas de rodillo deberán, además, incorporar:

- a) Un dispositivo que permita a la máquina completar el giro total de los rodillos y, en su caso, el ciclo del pago del premio obtenido cuando retorne la energía a la máquina tras su interrupción.
- b) Un dispositivo que desconecte la máquina automáticamente si, por cualquier motivo, los rodillos no giran libremente.



c) Un dispositivo que en forma aleatoria modifique las velocidades de giro de, al menos, dos rodillos o tambores y, forzosamente, del primero de ellos, para evitar repeticiones estadísticas en las máquinas de rodillos mecánicos.

### CAPÍTULO III REGISTRO DE MODELOS

#### **Artículo 22.- Registro de Modelos.**

1. No podrá ser objeto de fabricación, importación, comercialización, instalación y explotación, en el ámbito territorial de la Comunidad de Castilla y León, ninguna máquina recreativa y de azar, sistemas o mecanismos técnicos de éstas cuyo modelo no haya sido previamente homologado e inscrito en la Sección correspondiente del Registro de Modelos de Máquinas Recreativas y de Azar de la Comunidad de Castilla y León, regulado por Decreto 17/2003, de 6 de febrero.

Asimismo, no podrá ser objeto de fabricación, importación, comercialización, instalación y explotación, en el ámbito territorial de la Comunidad de Castilla y León, ningún juego de máquina alojado servidor, que no haya sido previamente inscrito en la Sección correspondiente del Registro de Modelos.

No obstante, podrán ser eficaces e inscribirse de oficio los modelos homologados por otras Comunidades Autónomas o Estados miembros de la Unión Europea, del Espacio Económico Europeo y de Turquía, en la forma prevista normativamente.

2. La inscripción en el Registro de Modelos se ajustará a lo dispuesto en el Decreto 17/2003, de 6 de febrero y otorgará a sus titulares el derecho a importar, en las condiciones establecidas por la normativa vigente, fabricar y a vender las máquinas, sistemas o mecanismos técnicos de éstas, o los juegos alojados servidor que se ajusten a las mencionadas inscripciones y cumplan los demás requisitos exigidos en el presente reglamento, siempre que sus titulares se inscriban en la Sección correspondiente del Registro de Empresas Relacionadas con las Máquinas Recreativas y de Azar regulado en el citado Decreto 17/2003.

3. El Registro de los Modelos tendrá carácter público y estará dividido en cinco Secciones correspondientes a las categorías de máquinas a las que se refiere el artículo 5 de este Reglamento y a las máquinas en ensayo. En cada Sección se inscribirán los modelos concretos de máquinas siempre que respondan a las características generales establecidas en el presente Título. En la inscripción se especificará la denominación del modelo, sus características generales, dispositivos especiales u opcionales y los datos de identificación del fabricante y, en su caso, del importador.»

#### **Artículo 23.- Inscripciones y permisos de explotación provisionales.**

1. El órgano directivo central competente en materia de juego, a instancia de las empresas fabricantes, importadoras y operadoras inscritas en el Registro de empresas relacionadas con las máquinas recreativas y de azar de la Comunidad de Castilla y León, podrá autorizar la inscripción provisional de los modelos de máquinas de tipo “B” que oferten juegos integrados en su propia memoria y programación interna, “C”, “D” y “E”, así como su explotación provisional a título de ensayo.

2. Las solicitudes de inscripción provisional deberán reunir los requisitos exigidos en el artículo 4 del Decreto 17/2003, de 6 de febrero, con la excepción de la certificación acreditativa de la realización de ensayos previstos en el apartado d) del punto 3 del citado artículo 4. Asimismo, deberán ir acompañadas de los siguientes documentos:

- a) Acuerdo suscrito por el fabricante o importador y por una empresa operadora, identificando el modelo que se pretende instalar y el número de máquinas, así como los datos identificativos del establecimiento en que se ubicarán, que, en todo caso, debe estar autorizado para la explotación del tipo de máquina de que se trate.
- b) Certificación acreditativa expedida por fabricante o importador de la máquina que se pretende someter a ensayo, de que el modelo de máquina a explotar cumple, en todo caso, con los requisitos técnicos exigidos reglamentariamente.
- c) Según corresponda, justificante del pago de la tasa fiscal sobre el juego o justificante del abono de la tasa por servicios administrativos.

3. Sólo podrá autorizarse la inscripción provisional de cinco modelos distintos de máquina por fabricante o importador al año.

4. El número de máquinas destinadas a su explotación en régimen de ensayo, por cada modelo inscrito provisionalmente, no podrá exceder de cinco.

5. En ningún caso podrán estar simultáneamente explotándose en régimen de ensayo más de cien máquinas, de los distintos tipos, en todo el territorio de la Comunidad de Castilla y León.

#### **Artículo 24.- Resolución de inscripción y permiso de explotación provisionales.**

1. Tramitado el correspondiente expediente administrativo y verificado el cumplimiento de los requisitos establecidos, la Dirección General de Administración Territorial acordará la inscripción provisional del modelo de máquina en el Registro de Modelos de Máquinas Recreativas y de Azar de la Comunidad de Castilla y León, y expedirá los permisos de explotación provisionales correspondientes al modelo inscrito.

2. El permiso de explotación provisional garantizará su correspondencia con el modelo provisionalmente inscrito y contendrá la identificación de la máquina, de la empresa fabricante, de la empresa operadora que la vaya a explotar provisionalmente, del establecimiento en que se instale y del titular del mismo.

3. Los permisos de explotación provisional deberán figurar de forma visible en la máquina.

4. Los permisos de explotación no ampararán la explotación de un número de máquinas superior del previsto para cada tipo de establecimiento en el artículo 37 del presente Reglamento.

#### **Artículo 25.- Vigencia y cancelación de la inscripción y del permiso de explotación provisionales.**

1. La inscripción provisional tendrá una duración máxima de 3 meses. Llegado su término se producirá la caducidad de la inscripción provisional y de los permisos de explotación provisionales que se hubieran expedido al amparo de la misma.

2.- Las solicitudes de inscripción provisional se efectuarán mediante escrito dirigido al órgano directivo central competente en materia de juego, en el que deberán constar los datos establecidos en el artículo 66 de la Ley 39/2015, de 1 de octubre, del Procedimiento Administrativo Común de las Administraciones Públicas.

3. La cancelación de la inscripción provisional implicará la revocación automática de todos los permisos de explotación expedidos y, en consecuencia, la retirada automática de las máquinas amparadas por ellos.

4. El titular de una inscripción provisional no podrá solicitar otra nueva mientras permanezcan vigentes la inscripción y el permiso de explotación provisionales anteriores.

**Artículo 25.bis. Autorización provisional para ensayo de sistemas técnicos, juegos alojados en servidor y máquinas de tipo “B” bajo servidor.**

1. El órgano directivo central competente en materia de juego, a instancia de una empresa de gestión y explotación de sistemas técnicos de máquinas de tipo “B” de juegos alojados en servidor inscrita en el Registro de empresas relacionadas con las máquinas recreativas y de azar de la Comunidad de Castilla y León, podrá autorizar de forma genérica y provisional, a título de ensayo, la implantación de un sistema técnico, juegos alojados en servidor y máquinas de tipo “B” bajo servidor que sean de nueva implantación, para su posterior homologación e inscripción en las secciones correspondientes del Registro de Modelos de Máquinas Recreativas y de Azar de la Comunidad de Castilla y León, al objeto de realizar las pruebas que resulten necesarias para garantizar el adecuado funcionamiento del sistema.

2. La solicitud deberá reunir los requisitos exigidos en el artículo 4 del Decreto 17/2003, de 6 de febrero, con la excepción de la certificación acreditativa de la realización de ensayos previstos en el apartado d) del punto 3 del citado artículo 4, y deberá ir acompañada de certificación acreditativa, expedida por fabricante o importador, de que todo el sistema que se pretende someter a ensayo cumple, en todo caso, con los requisitos técnicos exigidos reglamentariamente.

Las solicitudes de inscripción provisional se efectuarán mediante escrito dirigido al órgano directivo central competente en materia de juego, en el que deberán constar los datos establecidos en el artículo 70 de la Ley 30/1992, de 26 de noviembre.

Presentadas las solicitudes el órgano directivo central competente en materia de juego podrá dirigirse al solicitante para pedir aclaraciones y la información complementaria que estime oportuna y, previa solicitud de los informes que estime necesarios, resolverá de forma motivada, otorgando o denegando la autorización solicitada, en un plazo máximo de seis meses.

Transcurrido este plazo sin que haya sido dictada resolución expresa, se entenderá concedida la autorización.

3. En ningún caso podrán simultanearse dos autorizaciones genéricas de un sistema técnico, máquinas y juegos alojados en servidor que sean de nueva implantación, por lo que otorgada la primera no podrá solicitarse otra nueva mientras permanezca vigente la anterior.

Concluido el plazo de ensayo otorgado en la autorización no podrá volverse a solicitar nueva autorización genérica del mismo sistema técnico, máquinas y juegos alojados en servidor.

4. La autorización provisional para la implantación de un sistema técnico, máquinas y juegos alojados en servidor a título de ensayo tendrá una duración máxima de tres meses.

Llegado su término quedará sin efecto la autorización.

CAPÍTULO IV  
IDENTIFICACIÓN DE LAS MÁQUINAS

**Artículo 26.- Identificación de las máquinas.**

Las máquinas reguladas por este Reglamento habrán de contar para su identificación con las marcas de fábrica y el correspondiente certificado de fabricación, según se establece en los artículos siguientes.

**Artículo 27.- Marcas de fábrica.**

1. La empresa fabricante o importadora deberá grabar en cada máquina, antes de su salida al mercado, de forma imborrable y abreviada, una marca identificadora en la que consten los siguientes datos:

a) Número de inscripción del fabricante o importador en el Registro de Empresas Relacionadas con las Máquinas Recreativas y de Azar de la Comunidad de Castilla y León.

b) Número de inscripción del modelo en el citado Registro Modelos de Máquinas Recreativas y de Azar de la Comunidad de Castilla y León.

c) Serie y número de fabricación de la máquina, que se asignará correlativamente a las sucesivas unidades que fabrique o importe.

2. Esta marca identificadora deberá ir grabada en el mueble o carcasa que forma el cuerpo principal de la máquina, en el microprocesador o memoria que contiene el programa de juego y en los contadores.»

3. Asimismo, los circuitos integrados que almacenan el programa de juego o memoria deberán estar cubiertos por un papel opaco a los rayos ultravioletas, con la identificación del fabricante y modelo al que corresponde, que deberá autodestruirse si se intenta su manipulación. Dicha memoria podrá contar también con otros mecanismos protectores que garanticen su integridad.

4. En las máquinas importadas figurará, además, el nombre o marca comercial del fabricante extranjero y país de fabricación de aquéllas. Este último requisito no será exigible a las máquinas procedentes de algún Estado miembro de la Unión Europea o perteneciente al espacio económico europeo, así como a las procedentes de Turquía, en cuyo caso bastará con indicar un responsable de la puesta en el mercado del producto.

5. Todas las máquinas de tipo «B» y «C» deberán disponer en su parte frontal de un distintivo fácilmente legible, con la indicación de que se prohíbe su utilización a menores de edad y de que las autoridades sanitarias advierten que el juego abusivo con máquinas perjudica a la salud pudiendo generar ludopatía.

**Artículo 28.- Certificado de fabricación.**

1. El certificado de fabricación es el documento emitido por los fabricantes o importadores, debidamente inscritos en el Registro de Empresas Relacionadas con las Máquinas Recreativas y de Azar de la Comunidad de Castilla y León, que sirve para obtener la autorización de explotación, y que tiene por objeto acreditar la correspondencia de cada máquina concreta con un modelo homologado, debiendo recoger, al menos los siguientes datos:

a) Nombre o razón social de la empresa fabricante o importadora, número de identificación fiscal y número de inscripción en el citado Registro.

b) Tipo y nombre del modelo, número de inscripción de éste y serie y número de la máquina.

c) Fecha de fabricación y de venta de la máquina.

d) Modelo, serie y número de los contadores que utilicen.

2. De la veracidad de los datos reseñados anteriormente responderá el fabricante o importador que lo emita

### TÍTULO III RÉGIMEN DE EXPLOTACIÓN

#### CAPÍTULO I EMPRESAS RELACIONADAS CON LAS MÁQUINAS RECREATIVAS Y DE AZAR

##### **Artículo 29.- Registro de Empresas relacionadas con las Máquinas Recreativas y de Azar.**

1. Las personas físicas o jurídicas dedicadas a la fabricación, importación, comercialización, explotación de máquinas recreativas y de azar, a la gestión y explotación de sistemas técnicos de máquinas de juegos alojados en servidor, y a la prestación de servicios de interconexión de máquinas de juego y de azar entre establecimientos donde estén instaladas, así como, a la explotación de salones de juego que desarrollen su actividad, total o parcialmente, en el ámbito territorial de la Comunidad de Castilla y León deberán inscribirse, con carácter previo, en el Registro de Empresas relacionadas con las Máquinas Recreativas y de Azar de la Comunidad de Castilla y León, cuya gestión corresponderá al órgano directivo central competente en materia de juego.

2. La inscripción en el citado Registro de Empresas se ajustará a lo dispuesto en el Decreto 17/2003, de 6 de febrero.

##### **Artículo 30.- Empresas operadoras.**

1. La explotación de máquinas de juego, en establecimientos autorizados de la Comunidad de Castilla y León, sólo podrá efectuarse por las empresas operadoras.

2. Ostentarán la condición de empresas operadoras de máquinas de juego en Castilla y León las personas físicas o jurídicas que tengan por objeto la organización y explotación de juegos mediante la utilización de máquinas recreativas y de azar y sean autorizadas mediante su inscripción como empresas operadoras en el Registro de Empresas relacionadas con las Máquinas Recreativas y de Azar de la Comunidad de Castilla y León, de conformidad con lo establecido en el Decreto 17/2003, de 6 de febrero.

3. Los titulares de casinos y salones de juego tendrán la consideración de empresas operadoras, exclusivamente, respecto de las máquinas que exploten en sus establecimientos.

#### CAPÍTULO II RÉGIMEN DE AUTORIZACIONES DE EXPLOTACIÓN DE MÁQUINAS

##### **Artículo 31.- Autorizaciones de explotación: solicitud, tramitación y resolución.**

1. La explotación de una máquina requerirá previamente la obtención de la autorización de explotación, que individualmente la legaliza y habilita su uso por la empresa operadora titular.

2. La autorización de explotación es el documento administrativo que habilita para la explotación de una máquina propiedad de una empresa operadora, una vez cumplidos los requisitos que se establecen en el presente Reglamento y satisfecha la tasa fiscal o, en su caso, administrativa correspondiente.

3. La autorización de explotación deberá solicitarse por la empresa operadora titular ante la Delegación Territorial de la Junta de Castilla y León de la provincia

correspondiente y se consignarán los datos referentes al solicitante, al domicilio, a la máquina. Asimismo, se indicará el lugar donde se va a instalar o almacenar.

4. La solicitud de autorización de explotación se presentará en el modelo normalizado que está disponible en la sede electrónica de la Administración de la Comunidad de Castilla y León de conformidad con lo previsto en los artículos 14.2 y 16.4 de la Ley 39/2015, de 1 de octubre, y deberá ir acompañada del certificado del fabricante y justificante del pago de la tasa fiscal sobre el juego.

5. Los defectos de documentación podrán ser subsanados con arreglo a lo dispuesto en el artículo 68 de la Ley 39/2015, de 1 de octubre.»

6. Examinada la solicitud y documentación aportada, se expedirá la autorización que constará de cuatro ejemplares, uno para la Consejería de Presidencia y Administración Territorial, otro para la Consejería de Hacienda, un tercero para la empresa operadora y el último para su exposición en la máquina.

7. La autorización otorgada por la Delegación Territorial de la Junta de Castilla y León de la provincia correspondiente deberá contener, al menos, los siguientes datos:

- a) Titular de la autorización.
- b) Nombre del modelo y número de inscripción, identificación, tipo, serie, número y fecha de fabricación de la máquina.
- c) Número de la autorización, que será único para todo el territorio de la Comunidad Autónoma.
- d) Fecha de expedición.

8. La autorización de explotación será única y exclusiva para cada máquina, sin perjuicio del número de emplazamientos que deba ocupar la máquina de conformidad con la previsión contenida en el apartado 2 del artículo 37 de este Reglamento, y tendrá una duración igual a la de la inscripción del modelo de que se trate»

9.- La autorización de explotación es previa pero no suficiente por sí misma para la instalación y explotación de las máquinas en los establecimientos autorizados. Será necesario, además, poseer las correspondientes autorizaciones conforme lo dispuesto en el presente Reglamento.

### **Artículo 32.- Extinción y revocación de las autorizaciones de explotación.**

1. Se extinguirá la autorización de explotación, debiendo cesar la explotación de la máquina, en los siguientes casos:

- a) Por traslado a otra Comunidad Autónoma.
- b) A petición de la empresa operadora, que deberá solicitarla ante la Delegación Territorial de la Junta de Castilla y León en la provincia donde esté instalada, acompañando los ejemplares de la autorización de explotación expuesta en la máquina y en poder de la empresa, así como la última comunicación de emplazamiento y, en su caso, el justificante de estar al corriente del pago de las correspondientes tasas.

La baja, en este supuesto, tendrá carácter permanente, se hará constar mediante diligencia en el certificado de fabricación y en la autorización de explotación.

2. Previa tramitación del oportuno procedimiento, la autorización de explotación será revocada, debiendo cesar la explotación de la máquina, en los siguientes casos:

- a) Por sanción firme en vía administrativa en materia de juego.
- b) Por cancelación de la inscripción del modelo en el Registro de Modelos de Máquinas Recreativas y de Azar de la Comunidad de Castilla y León.
- c) Por cancelación de la inscripción de la empresa operadora en el Registro de Empresas relacionadas con las Máquinas Recreativas y de Azar de la Comunidad de Castilla y León.

d) Por comprobación de irregularidad o inexactitud esencial en los datos contenidos en la solicitud de autorización o en los documentos aportados con la misma.

e) Falta del pago de la tasa fiscal.

3. Revocada la autorización de explotación, deberá la empresa operadora titular de la máquina retirarla de su instalación y explotación y presentar ante la Delegación Territorial de la Junta de Castilla y León de la provincia que hubiera emitido la autorización de explotación, los documentos previstos en el apartado b) del punto primero de este artículo. De no cumplirse con lo anteriormente expuesto, la Delegación Territorial ordenará el precinto de la máquina y procederá de oficio a tramitar su baja, con imputación de las tasas correspondientes, si fuera necesario, a la fianza que la empresa operadora tenga constituida.

4. Cuando la extinción se produzca por traslado de la máquina a otra Comunidad Autónoma, será de aplicación lo dispuesto en el apartado 2 del artículo 34 del presente Reglamento.

### **Artículo 33.- Transmisión de las máquinas.**

1. La transmisión de la titularidad de las máquinas de juego y su correspondiente autorización de explotación, sólo podrá hacerse entre empresas operadoras inscritas en el Registro de Empresas Relacionadas con las Máquinas Recreativas y de Azar de la Comunidad Castilla y León.

2. La empresa operadora adquirente deberá tener previamente constituida la fianza en función del número de máquinas que pretenda explotar y deberá comunicar a la Delegación Territorial de la Junta de Castilla y León, la adquisición de éstas en el plazo máximo de treinta días desde que se produjo.

Al mismo tiempo, deberá solicitar la modificación de los datos necesarios en la autorización de explotación, adjuntando el ejemplar correspondiente a la empresa operadora y a la máquina, el título que acredite la transmisión y, en su caso, el justificante de estar al corriente en el pago de la tasa correspondiente.

3. La transmisión se reflejará en la autorización de explotación, haciendo constar el nuevo titular y la fecha de la transmisión.

### **Artículo 34.- Traslado de máquinas de juego.**

1. Las máquinas con autorización de explotación podrán trasladarse a cualquiera de las provincias de la Comunidad Autónoma, debiendo comunicarlo previamente a la Delegación Territorial de la Junta de Castilla y León en la provincia donde esté instalada, a efectos de diligenciar el traslado en la autorización de explotación.

La comunicación irá acompañada de los ejemplares de la autorización de explotación correspondiente a la empresa operadora y a la máquina, la comunicación de emplazamiento y, en su caso, justificante del pago de la tasa correspondiente.

La Delegación Territorial hará constar la diligencia de traslado en los tres ejemplares de la autorización de explotación, correspondientes a la empresa, a la máquina y a la Consejería de Presidencia y Administración Territorial, entregándoselos a la empresa operadora, junto con el certificado de fabricación.

2. La empresa operadora que pretenda trasladar las máquinas de juego a otras Comunidades Autónomas, deberá comunicarlo a la Delegación Territorial de la Junta de Castilla y León en la provincia donde esté instalada, adjuntando los ejemplares de la autorización de explotación correspondiente a la empresa operadora y a la máquina, junto con la comunicación de emplazamiento y el justificante, en su caso, de estar al

corriente del pago de la correspondiente tasa fiscal sobre el juego, para proceder a darla de baja en esta Comunidad.

La Delegación Territorial devolverá a la empresa el certificado de fabricación y el ejemplar de la autorización de explotación correspondiente a la empresa operadora debidamente diligenciada con la baja.

Si se pretendiese explotar nuevamente la máquina en esta Comunidad deberá solicitar nueva autorización de explotación.

### **Artículo 35. Canje de máquinas.**

1. El canje de máquinas, consistente en dar de baja definitivamente una máquina que esté al corriente de pago y autorizar una nueva de las mismas características, se realizará de conformidad con lo establecido en el artículo 4 de la Orden HAC/1580/2011, de 21 de diciembre, por la que se aprueba el modelo de declaración-liquidación y se establecen normas para la exacción de la Tasa Fiscal sobre el Juego, o disposición que la modifique o sustituya.

Para ello, las empresas operadoras podrán solicitar una nueva autorización de explotación de una máquinas de las que sea titular, al amparo de la baja definitiva de otra del mismo tipo, para sus sustitución a efectos fiscales, mediante los procedimientos descritos en los artículos 31 y 32.1.b), relativos a alta y baja de autorizaciones de explotación.

2. Las máquinas de tipo “B” que oferten juegos integrados en su propia memoria y programación interna podrán ser canjeadas por otras de similares características o por las que oferten juegos que, cumpliendo con los requisitos establecidos en los artículos 9 y 10 de este reglamento, se encuentren alojados en un servidor informático que estén debidamente inscritos en el Registro de Modelos de Máquinas Recreativas y de Azar de la Comunidad de Castilla y León.

No obstante, las máquinas que oferten juegos alojados en servidor informático exclusivamente podrán caerse por otras máquinas que oferten juegos alojados en servidor informático.

## TÍTULO IV RÉGIMEN DE INSTALACIÓN

### CAPÍTULO I LOCALES O ESTABLECIMIENTOS AUTORIZADOS PARA LA INSTALACIÓN DE MÁQUINAS

Artículo 36.– Locales o establecimientos de instalación.

1. La instalación de máquinas de juego solo podrá autorizarse en los siguientes establecimientos:

a) Las máquinas de tipo «B»: En los establecimientos dedicados a la actividad de restaurante, cafetería, café-bar, bar, discoteca, sala de fiestas, pub y karaoke, bar especial, café cantante, bolera, y análogos, en casas de apuestas, salas de bingo, salones de juego y casinos de juego.



b) Las máquinas “C”: Únicamente podrán ser instaladas en los casinos de juego, a que se refiere el artículo 13 de la Ley 4/1998, de 24 de junio, reguladora del Juego y de las Apuestas de Castilla y León, en las zonas especialmente destinadas a este fin.

Cuando estén instaladas en salas separadas de la sala de juego del casino, los locales donde se hallen legalmente instaladas estas máquinas se considerarán como salas de juego de casino, debiendo constar en los accesos exteriores la prohibición de entrada a menores de edad. Igualmente dispondrán de un servicio de admisión que controle el acceso a la sala de todos los jugadores y que impida el acceso a las personas a que se refiere el artículo 7 de la Ley 4/1998, de 24 de junio.

c) Las máquinas «D»: En los establecimientos dedicados a la actividad de restaurante, cafetería, café-bar, bar, discoteca, sala de fiestas, pub y karaoke, bar especial, café cantante, bolera, y análogos, salones de juego y en los establecimientos habilitados al efecto en hoteles, campings, recintos feriales y centros de ocio o recreo familiar o establecimientos similares.

2. La instalación de máquinas de tipo “B” y “D” en los establecimientos señalados en los párrafos a) y c) del apartado anterior cuya actividad principal no sea el juego, se autorizará, en todo caso, como una actividad complementaria de la actividad principal de estos establecimientos.»

### **Artículo 37. Número máximo de máquinas por establecimiento.**

1. El número máximo de máquinas que se podrá instalar y explotar en cada establecimiento será el siguiente:

a) En las casas de apuestas, el máximo de máquinas de tipo «B» que indique su reglamentación específica.

b) En los restaurantes, cafeterías, café-bar, bares, discotecas, salas de fiestas, pubs y karaokes, bares especiales, cafés cantante, boleras, y análogos, dos máquinas de los tipos «B» o «D», indistintamente, sin que en ningún caso la instalación de máquinas del mismo tipo, en un mismo establecimiento, pueda simultanearse por empresas operadoras distintas.

No obstante, en los establecimientos citados en el párrafo anterior, que tengan una superficie igual o superior a 60 metros cuadrados de zona de concurrencia o uso público, excluidos los aseos, podrá autorizarse la instalación de una máquina más tipo “D”.

c) En los establecimientos habilitados en recintos feriales, hoteles, campings y centros de ocio o recreo familiar o similares, una máquina de tipo “D” por cada cinco metros de superficie útil del local habilitado, con un máximo de diez máquinas.

d) En los salones de juego, deberán instalarse, como mínimo, diez máquinas de tipo «B» y, como máximo, el que se determine en el permiso de apertura y funcionamiento previsto en el apartado 7 del artículo 56 de este Reglamento, en función de una máquina por cada tres metros cuadrados. Se considerará la superficie útil de la sala destinada a juego en sentido estricto excluyéndose, a estos efectos, la superficie de servicios y de dependencias no afectadas directamente a la actividad de juego.

e) En los casinos de juego se instalarán el número que determine su normativa específica.

f) En las salas de bingo, una máquina tipo “B” por cada cincuenta personas de aforo permitido en el local. Estas máquinas sólo podrán utilizarse por aquellas personas que

hayan pasado el control de admisión y deberán instalarse en sala distinta de aquella en que se desarrolla el juego del bingo.

2. La máquina multipuesto de tipo “B”, en la que puedan intervenir dos o más jugadores, estará amparada por una autorización de explotación y será considerada, a los efectos de este Reglamento, tantas máquinas como jugadores puedan usarla simultáneamente, ocupando los emplazamientos correspondientes, sea o no independiente el juego realizado por cada uno de ellos.

No obstante, las dos primeras máquinas de este tipo que sean instaladas en las salas de bingo ocuparán, cada una de ellas, un solo emplazamiento.

#### **Artículo 38.- Condiciones de instalación.**

1. Las máquinas que se instalen no se podrán colocar en lugares o pasillos donde dificulten o impidan la correcta evacuación, circulación o distribución del público.

2. Las máquinas de juego no podrán situarse en terrazas y zonas que sean de ocupación de vías públicas. Tampoco podrán instalarse máquinas de tipo «B» en los establecimientos dedicados a actividad de bar y cafetería situados en centros y áreas comerciales, estaciones de transporte público o aeropuertos, si el local no se encuentra completamente cerrado y aislado de la zona de paso, en los bares que sean dependencias complementarias de otros locales y establecimientos destinados a espectáculos públicos y otras actividades recreativas o deportivas.

Deberán entenderse como locales completamente cerrados aquéllos cuyos sistemas de cierre, cuando se realiza actividad, determinan la existencia de una superficie perfectamente aislada del resto del edificio y que esa superficie sea la misma en que se desarrolla la actividad.

3. Las máquinas se dispondrán de forma que la separación entre los laterales de ellas, o de éstas con cualquier tabique u obstáculo lateral, permita la visualización de la documentación expuesta.

4. Las máquinas deberán estar colocadas sobre un soporte propio. No se consideran a estos efectos el mostrador del bar, mesas u objetos de usos ajenos a este fin.

## CAPÍTULO II

### INSTALACIÓN DE MÁQUINAS EN ESTABLECIMIENTOS NO ESPECÍFICOS DE JUEGO

#### **Artículo 39. Declaración responsable de instalación de máquinas.**

1. La instalación de máquinas en restaurantes, cafeterías, café-bares, bares, discotecas, salas de fiestas, pubs y karaokes, bares especiales, cafés cantantes, boleras, y análogos, y en establecimientos habilitados en recintos feriales, hoteles, campings y centros de ocio o recreo familiar, requerirá previamente la presentación de una declaración responsable por el titular de la actividad del establecimiento ante la Delegación Territorial de la Junta de Castilla y León en la provincia donde esté ubicado, y deberá acompañarse la siguiente documentación:

- a) Copia del Documento Nacional de Identidad del titular o autorización a la Administración para la comprobación de los datos de identidad, si es persona física y no opta por identificarse electrónicamente ante la Administración, copia autentica o testimonio notarial de la escritura de constitución y código de identificación fiscal, si es persona jurídica.

- b) Declaración de disponibilidad del local.
- c) Copia de las antiguas licencia de apertura o comunicación ambiental, o de la nueva declaración responsable de comunicación de inicio de la actividad presentada en el Ayuntamiento correspondiente de conformidad con la normativa en materia de prevención ambiental o, en su caso, comunicación al Ayuntamiento del cambio de la titularidad en la actividad del establecimiento.
- d) Copia del plano del local suscrito por Técnico competente, donde se expresará la situación y superficie útil del establecimiento. En los planos de los establecimientos existentes en recintos feriales, hoteles, campings y centros de ocio o recreo familiar, deberá constar la efectiva existencia de un local o dependencia expresamente habilitado para la instalación de máquinas, expresando la situación y superficie útil del mismo.
- e) Justificante de estar dado de alta en el epígrafe del Impuesto sobre Actividades Económicas correspondiente a la actividad.
- f) Justificante del pago de la tasa por servicios administrativos de estar establecida.

La declaración responsable se presentará en el modelo normalizado que está disponible en la sede electrónica de la Administración de la Comunidad de Castilla y León de conformidad con lo previsto en los artículos 14.2 y 16.4 de la Ley 39/2015, de 1 de octubre.

2. Los cambios en la titularidad de la actividad del establecimiento, en los datos y/o en los documentos aportados, deberán comunicarse por el nuevo titular a la Delegación Territorial de la Junta de Castilla y León de la provincia en la que esté ubicado, en el plazo de treinta días de producirse éstos, debiendo acompañar los documentos que no obren en poder de la Delegación Territorial citados en el apartado 1, y manifestando, en esa misma comunicación, si desea o no la instalación de máquinas en su establecimiento.

#### **Artículo 40. Imposibilidad de instalar máquinas, suspensión de la instalación o pérdida de la eficacia de la declaración responsable.**

1. Determinarán la imposibilidad de instalar máquinas de juego, la suspensión de la instalación o la pérdida de la eficacia de la declaración responsable, desde el momento en que se tenga constancia de su concurrencia y previa tramitación del correspondiente procedimiento conforme a la Ley 39/2015, de 1 de octubre, concluyendo con la resolución motivada de la Delegación Territorial de la provincia respectiva, los supuestos siguientes:

- a) La no presentación de la declaración responsable o el incumplimiento de los requisitos que resulten necesarios para su presentación.
- b) La comprobación de la inexactitud, falsedad u omisión, de carácter esencial, de cualquier dato o documento que acompaña a la declaración responsable.
- c) La falta de actividad en el establecimiento durante más de un año.

2. Asimismo, por sanción firme en vía administrativa en materia de juego podrá acordarse la pérdida de la eficacia de la declaración responsable, la prohibición de volver a presentarla o la suspensión de la instalación de máquinas de juego en el establecimiento.

### CAPÍTULO III AUTORIZACIONES DE EMPLAZAMIENTO

#### **Artículo 41.- Autorización de emplazamiento.**

1. Para la instalación de máquinas de tipo “B” o “D” en los establecimientos habilitados en el presente reglamento, deberá obtenerse la correspondiente autorización de emplazamiento.

La autorización de emplazamiento será requisito previo e imprescindible para poder presentar las posteriores comunicaciones de emplazamiento.

2. La autorización de emplazamiento deberá solicitarse conjuntamente por la empresa operadora y el titular de la actividad del establecimiento donde se vaya a instalar la máquina, mediante una solicitud firmada por ambos, o por una de las dos partes adjuntando el mutuo acuerdo firmado por ambos, presentándose en la Delegación Territorial de la Junta de Castilla y León de la provincia donde está ubicado el mismo, independientemente de que la autorización de emplazamiento esté solicitada por las mismas partes que hayan presentado la solicitud prevista en el artículo 43.b) de este reglamento.

La solicitud se presentará en el correspondiente modelo normalizado, según proceda, que está disponible en la sede electrónica de la Administración de la Comunidad de Castilla y León de conformidad con lo previsto en los artículos 14.2 y 16.4 de la Ley 39/2015, de 1 de octubre.

3. Examinada la solicitud y la documentación aportada, la Delegación Territorial en el plazo máximo de un mes, expedirá, si procede, la autorización de emplazamiento en ejemplar triplicado, uno para la Consejería de la Presidencia, otro para la empresa operadora y el último para el titular de la actividad del establecimiento. Transcurrido el citado plazo sin haberse dictado resolución expresa se entenderá estimada la solicitud presentada.

4. La autorización de emplazamiento otorgada por la Delegación Territorial deberá contener, al menos, los siguientes datos:

a) Nombre comercial del establecimiento, su localización y número con el que está anotado en el Registro.

b) Nombre o razón social del titular de la actividad del establecimiento, número de identificación fiscal y domicilio.

c) Nombre o razón social de la empresa operadora, número de identificación fiscal, domicilio y número de inscripción en el Registro de Empresas Relacionadas con las Máquinas Recreativas y de Azar de la Comunidad de Castilla y León.

d) Fecha de caducidad.

e) Número máximo de máquinas por tipo en bares, cafeterías y restaurantes.

#### **Artículo 42.- Vigencia.**

1. La autorización de emplazamiento tendrá una vigencia mínima de dos años y máxima de cinco años, a contar desde la fecha de su expedición por la Delegación Territorial de la Junta de Castilla y León de la provincia respectiva.

2. Llegado su término, y siempre que se mantengan las mismas circunstancias de la formalización inicial, se efectuará por la Delegación Territorial de la Junta de Castilla y León de la correspondiente provincia renovación automática por períodos de duración iguales a los años por los que se hubiera solicitado la autorización de emplazamiento, salvo que durante los treinta días anteriores al mes de su vencimiento, una de las partes solicite su renuncia y dicha solicitud tenga entrada en la Delegación Territorial de la Junta de Castilla y León de la correspondiente provincia en el citado plazo.

3. Mientras no esté caducada la autorización se podrán sustituir las máquinas de juego instaladas, previa expedición de la correspondiente comunicación de emplazamiento.

4. Durante su período de vigencia la autorización de emplazamiento no se extinguirá por el cambio en la titularidad de la actividad del establecimiento.

5. Presentada la comunicación de cambio de titularidad en la actividad del establecimiento, cuando el nuevo titular de la actividad del establecimiento haya manifestado su deseo de instalar máquinas de juego, podrá optar, por solicitar una nueva autorización de emplazamiento con la misma empresa operadora que explote las máquinas en el establecimiento, o por subrogarse en los derechos y obligaciones del anterior titular, en este último supuesto la Delegación Territorial de la Junta de Castilla y León de la provincia respectiva procederá a expedir, de oficio, autorización de emplazamiento por el tiempo que le restara hasta su vencimiento a la anterior.

Cuando el nuevo titular de la actividad manifieste su voluntad de no instalar máquinas de juego o de no continuar con la misma empresa operadora, la autorización de emplazamiento quedará en suspenso, y no se podrá obtener ninguna otra durante el tiempo que le reste a la anterior suspendida, sin perjuicio de que, tras manifestación posterior de voluntad positiva, puedan darse los supuestos contemplados en el párrafo anterior.

#### **Artículo 43.- Extinción.**

La autorización de emplazamiento se extinguirá en los siguientes casos:

a) Por el cumplimiento del plazo que se especifique en la misma, salvo que sea renovada automáticamente conforme a la previsión contenida en el apartado 2 del artículo 42 del presente Reglamento.

b) Por mutuo acuerdo de la empresa operadora y el titular de la actividad del establecimiento, mediante una solicitud firmada por ambos, o por solicitud de una de las dos partes adjuntando el mutuo acuerdo firmado por ambos, en cualquier momento de su vigencia.

La solicitud se presentará en el correspondiente modelo normalizado que está disponible en la sede electrónica de la Administración de la Comunidad de Castilla y León de conformidad con lo previsto en los artículos 14.2 y 16.4 de la Ley 39/2015, de 1 de octubre.

c) Por resolución judicial firme que declare la extinción.

d) Por la falta de instalación de alguna máquina de juego durante el periodo de seis meses cada año de vigencia de la autorización de emplazamiento, sin necesidad de que la falta de instalación durante el citado plazo transcurra de forma ininterrumpida, acreditándose, por la parte a la que el incumplimiento no le sea imputable, mediante cualquier medio de prueba admitido en derecho.»

e) Por la comprobación de irregularidad o inexactitud esencial en alguno de los datos contenidos en las solicitudes de autorización o en los documentos aportados en las mismas.

f) Por pérdida o alteración sobrevenida de las condiciones y requisitos necesarios para obtener la autorización.

g) Por sanción firme en vía administrativa en materia de juego por la comisión de una infracción administrativa muy grave prevista en el presente Reglamento.

#### CAPÍTULO IV COMUNICACIÓN DE EMPLAZAMIENTO

#### **Artículo 44.- Comunicación de emplazamiento.**

1. Las empresas operadoras deberán comunicar a la Delegación Territorial de la provincia respectiva, con carácter previo a la instalación o explotación de las máquinas, su instalación, cambios de ubicación y traslados al almacén.

2. La instalación de la máquina no podrá realizarse sin que previamente se haya expedido, por la Delegación Territorial competente, la correspondiente comunicación de emplazamiento.

3. En la comunicación de emplazamiento, que se cursará por la empresa operadora ante la Delegación Territorial de la Junta de Castilla y León, se hará constar:

a) Datos identificativos de la máquina y su número de autorización de explotación.

b) Datos identificativos de la empresa operadora.

c) Datos del establecimiento donde se pretende la instalación, de su titular y, en su caso, los del establecimiento de procedencia.

Salvo si se trata de primera instalación, la nueva comunicación de emplazamiento sustituirá a la anterior que amparaba la instalación de la máquina.

4. Presentada en tiempo y forma la comunicación, se expedirán tres ejemplares, uno para la Administración, otro para la empresa operadora y el tercero para la máquina.

#### **Artículo 45.- Efectos.**

1. Una vez expedida la comunicación de emplazamiento, la instalación de la máquina debe practicarse como máximo en el plazo de dos días naturales. Durante este plazo no podrá realizarse ningún otro movimiento con dicha máquina.

2. La comunicación de emplazamiento de una máquina, implica la extinción de la anterior comunicación respecto de la misma máquina.

3. En el caso de máquinas precintadas, no se admitirán comunicaciones de nuevo emplazamiento hasta que se desprecinten. En este caso, la empresa operadora podrá solicitar a la Delegación Territorial el traslado al almacén de la máquina precintada para su depósito mientras subsista la medida cautelar adoptada.

### CAPÍTULO V CONTROL DE DOCUMENTACIÓN

#### **Artículo 46. Documentación de las máquinas.**

Todas las máquinas a que se refiere este Reglamento, y que se encuentren instaladas y en explotación, han de llevar necesariamente incorporadas y de forma visible:

a) Las marcas de fábrica.

b) La autorización de explotación debidamente protegida, que acompañará a la máquina en todos sus traslados e instalaciones o, en su caso, el permiso de explotación provisional.

c) La comunicación de emplazamiento.

d) Cartel anunciador de la existencia de hojas de reclamaciones.

#### **Artículo 47.- Documentación de las empresas operadoras.**

Las empresas operadoras deberán tener en su domicilio o sede social, para poder ser exhibido en cualquier momento a petición de los servicios de inspección, la siguiente documentación:

a) El documento acreditativo de su inscripción en el Registro de Empresas relacionadas con las Máquinas Recreativas y de Azar de la Comunidad de Castilla y León.

b) Los ejemplares correspondientes de las autorizaciones de explotación vigentes de las máquinas.

c) Los ejemplares de las autorizaciones de emplazamiento y de las comunicaciones de emplazamiento.

#### **Artículo 48. Documentación a conservar en el establecimiento.**

El titular de la actividad del establecimiento deberá conservar en el mismo:

a) El ejemplar de la autorización de emplazamiento.

b) Las hojas de reclamaciones en modelo normalizado, a disposición de los usuarios de las máquinas de juego y de los Servicios de Inspección.

c) Un ejemplar de este reglamento.

### CAPÍTULO VI NORMAS COMPLEMENTARIAS DE FUNCIONAMIENTO

#### **Artículo 49.- Horario.**

El horario permitido para el funcionamiento de las máquinas será el autorizado para los establecimientos en que se encuentren instaladas.

#### **Artículo 50.- Condiciones de mantenimiento.**

Las empresas operadoras y los titulares de la actividad de los establecimientos donde las máquinas estén instaladas, están obligados a mantenerlas en todo momento en perfectas condiciones de seguridad, higiene y funcionamiento, siendo responsables administrativamente de su mal servicio, salvo prueba concluyente de que se trate de defectos de fabricación o que exista culpa o negligencia exclusiva del propio usuario.

#### **Artículo 51.- Fallo o avería en las máquinas.**

1. Si por fallo mecánico la máquina no abonase el premio obtenido, el encargado del establecimiento estará obligado a abonar en metálico dicho premio o la diferencia que falte para completarlo.

En el supuesto previsto en el apartado anterior, y cuando en la máquina se produjese cualquier otra avería que no pudiese ser subsanada en el acto y que impida su correcto funcionamiento, el encargado del establecimiento procederá a su desconexión inmediata y a la colocación de un cartel en la misma, donde se indique claramente esta circunstancia.

Efectuado el aviso anterior, no existirá obligación de devolver al jugador la moneda o monedas que hubiera podido introducir posteriormente.

2. Si por desconexión o interrupción de la corriente eléctrica el usuario de una máquina de tipo «D» no pudiera continuar la partida en el mismo estado en que se encontraba en el momento de producirse la desconexión o interrupción, el encargado del establecimiento estará obligado a reintegrarle el importe de la partida que no haya podido completar.

### TÍTULO V SALONES

#### **Artículo 52. Salones de juego.**

1. Se entiende por salón de juego, a los efectos de este Reglamento, el establecimiento específicamente destinado a la explotación de máquinas de tipo “B”.

También podrán instalarse otro tipo de máquinas reguladas en el presente Reglamento de conformidad con lo dispuesto en su articulado, siempre que se ubiquen en zonas diferentes a las ocupadas por máquinas de tipo “B”.

2. Los locales destinados a la instalación de los citados salones deberán cumplir las condiciones técnicas establecidas en el Anexo I del presente Reglamento.

### **Artículo 53. Autorización de instalación y declaración responsable.**

La instalación de salones requiere la previa inscripción de su titular en la Sección Cuarta del Registro de Empresas Relacionadas con las Máquinas Recreativas y de Azar de la Comunidad de Castilla y León, aprobado por Decreto 17/2003, de 6 de febrero, así como, la obtención de la autorización de instalación y la obligación de presentar la correspondiente declaración responsable y de informar a la Delegación Territorial de la provincia donde vaya a ubicarse de la fecha de apertura del salón de juego

### **Artículo 54.- Consulta previa de viabilidad.**

1. Con carácter previo a la solicitud de autorización de instalación, cualquier persona física o jurídica interesada en la explotación de un salón podrá solicitar, a la Delegación Territorial de la Junta de Castilla y León de la provincia donde se vaya a ubicar el local, consulta sobre la posibilidad de obtener dicha autorización

2. Para obtener dicha información deberá adjuntar:

a) Copia del documento Nacional de Identidad o autorización a la Administración para la comprobación de los datos de identidad, si es persona física y no opta por identificarse electrónicamente ante la Administración, o del representante legal en el supuesto de persona jurídica.

b) Plano de situación del local.

c) Planos de estado actual, y reformados del local.

d) Memoria descriptiva del local, suscrita por Técnico competente, confirmando expresamente el cumplimiento de todos y cada uno de los requisitos exigidos en el Anexo del presente Reglamento o la posibilidad de que el local cumpla dichos requisitos una vez realizadas las oportunas obras de adaptación. En este último caso, el informe y la autorización estarán condicionados a la realización y comprobación de las mencionadas obras.

A la vista de la documentación presentada, la Delegación Territorial de la Junta de Castilla y León de la provincia respectiva informará sobre la posibilidad de expedir la autorización de instalación del salón, formulando los reparos que, en su caso, fueran procedentes, siendo vinculante el informe en sus propios términos.

3. En ningún caso la información emitida implicará la autorización administrativa para la instalación del salón objeto de consulta.

### **Artículo 55.- Autorización de instalación de salones.**

1. La autorización para la instalación de salones se solicitará ante la Delegación Territorial de la Junta de Castilla y León de la provincia donde se pretenda instalar,



por empresa inscrita en el Registro de Empresas Relacionadas con las Máquinas Recreativas y de Azar de la Comunidad de Castilla y León.

La solicitud se presentará en el modelo normalizado que está disponible en la sede electrónica de la Administración de la Comunidad de Castilla y León de conformidad con lo previsto en los artículos 14.2 y 16.4 de la Ley 39/2015, y en ella se indicará además:

a) Número de inscripción en la Sección Cuarta del citado Registro de Empresas.

b) La localización del salón.

c) La superficie, que en ningún caso podrá ser inferior a la mínima fijada en el Anexo del presente reglamento, y accesos.

2. A dicho escrito de solicitud se acompañará:

a) Documento que acredite la disponibilidad del local.

b) Proyecto básico de las obras e instalaciones del local, redactado por Técnico competente.

El contenido mínimo de dicho proyecto contendrá:

– Plano de situación del local.

– Plano o planos de planta del local a escala 1/100.

– Memoria descriptiva de las instalaciones en relación con el cumplimiento de las condiciones técnicas contenidas en el Anexo I del presente Reglamento, en la que se especifique el número de máquinas de tipo “B” que se pretendan instalar en la superficie útil del local.»

3. Recibida la solicitud y documentación presentada, la Delegación Territorial de la provincia respectiva ordenará practicar las inspecciones técnicas que estime oportunas y resolverá expidiendo la autorización solicitada o denegándola.

4. Los defectos de documentación podrán ser subsanados con arreglo a lo dispuesto en el artículo 68 de la Ley 39/2015, de 1 de octubre.

5. Las solicitudes para la instalación de salones de juego, con anterioridad a su resolución, serán informadas por la Comisión de Juego y Apuestas de la Comunidad de Castilla y León. A tal objeto, la Delegación Territorial de la provincia respectiva remitirá a la citada Comisión la solicitud presentada y la documentación que acompañe la misma junto con un informe-propuesta.

Las solicitudes serán resueltas en el plazo máximo de seis meses por la Delegación Territorial correspondiente, entendiéndose estimadas si en dicho plazo no recae resolución expresa.

6. En ningún caso se autorizará la instalación de salones a menor distancia de 100 metros de los accesos normales de entrada o salida a centros de educación preescolar, centros que impartan enseñanzas escolares y centros de enseñanza universitaria.

Tampoco se autorizará cuando exista otro salón ya autorizado a una distancia inferior a 300 metros del que se pretende instalar. Si hubiera varias solicitudes en tramitación será de aplicación lo previsto en el artículo 71.2 de la Ley 39/2015, de 1 de octubre, a los efectos de aplicar la exigencia anterior.

Para la medición de las citadas distancias, previstas en el artículo 4.8 de la Ley 4/1998, de 24 de junio, se partirá del eje de la vía pública a la que dé frente cada una

de las puertas de acceso al salón, tomando tal eje desde la perpendicular trazada desde el centro de aquellas puertas de acceso, siguiéndose luego el vial más corto que utilicen los peatones y que tenga la consideración legal de dominio público.

7. La Resolución que otorgue la autorización de instalación expresará:

- a) Titular y domicilio.
- b) Nombre comercial y localización del salón de juego.
- c) Plazo para informar a la Delegación Territorial de la provincia respectiva la fecha de apertura efectiva del salón de juego y para presentar la declaración responsable.
- d) Periodo de explotación del salón por 10 años, que se computará desde la fecha de apertura comunicada por el titular de la autorización.

8. No tendrá la consideración de autorización de instalación nueva el traslado de un salón de juego ya autorizado y en funcionamiento, sin perjuicio del cumplimiento de los requisitos previstos en este reglamento para la instalación de salones de juego y, específicamente, lo previsto en el apartado 6 de este artículo.

#### **Artículo 56. Declaración responsable de funcionamiento de salones.**

1. Expedida la autorización de instalación, y en el plazo no superior a un año desde la notificación de la correspondiente resolución, deberán ejecutarse las obras de adaptación de los locales conforme a los proyectos aportados y, dentro del citado plazo de un año, el titular de la autorización de instalación presentará ante la Delegación Territorial correspondiente la declaración responsable de funcionamiento del salón de juego.

La declaración se presentará en el modelo normalizado que está disponible en la sede electrónica de la Administración de la Comunidad de Castilla y León de conformidad con lo previsto en los artículos 14.2 y 16.4 de la Ley 39/2015, de 1 de octubre.

El incumplimiento de los plazos previstos para la presentación de la declaración responsable de funcionamiento determinará la declaración de extinción de la autorización de instalación, salvo causas de fuerza mayor debidamente acreditadas.

2. En la declaración responsable se indicará, además de lo dispuesto en el artículo 69 de la Ley 39/2015, de 1 de octubre, lo siguiente:

- a) Entidad titular y domicilio.
- b) Localización del salón.
- c) Relación del número y tipo de máquinas a instalar.
- d) Fecha de apertura del salón de juego.

3. A la declaración responsable se acompañarán los siguientes documentos:

- a) Copia de la declaración responsable de comunicación de inicio de la actividad presentada en el Ayuntamiento correspondiente de conformidad con la normativa en materia de prevención ambiental.
- b) Certificado suscrito por el técnico competente que haya dirigido las obras de construcción, reforma o adaptación del local en cuestión, en el que quede constancia de que las mismas se corresponden exactamente con el proyecto básico por el que se concedió la autorización de instalación.
- c) Justificante de abono de la tasa por servicios administrativos.
- d) Fotocopia, en su caso, del alta en el Impuesto de Actividades Económicas.

4. La Delegación Territorial ordenará girar visita de inspección al local, a fin de comprobar su correspondencia con el proyecto aprobado, así como la ubicación de las máquinas autorizadas.

5. El incumplimiento de los requisitos que resulten necesarios para la presentación de la declaración responsable, así como, la comprobación de la inexactitud, falsedad u omisión, de carácter esencial, de cualquier dato o documento que la acompañe, determinará la imposibilidad de continuar con la actividad de salón de juego desde el momento en que se tenga constancia de tales hechos, previa resolución de la Delegación Territorial donde esté ubicado el salón de juego y sin perjuicio de las responsabilidades administrativas que se pudieran derivar.

#### **Artículo 57. Vigencia y renovación de la autorización de instalación.**

1. La autorización de instalación se concederá por un período de diez años, renovable por períodos sucesivos de igual duración, siempre que, en el momento de la renovación, cumplan los requisitos exigidos.

2. La solicitud de renovación habrá de presentarse en el modelo normalizado que está disponible en la sede electrónica de la Administración de la Comunidad de Castilla y León de conformidad con lo previsto en los artículos 14.2 y 16.4 de la Ley 39/2015, de 1 de octubre, ante la Delegación Territorial de la provincia respectiva, con tres meses de antelación a la fecha de expiración de esta, acompañada de los siguientes documentos:

- a) Declaración jurada de disponibilidad del local.
- b) Declaración jurada de correspondencia exacta de los locales e instalaciones al proyecto por el que se concedió la autorización de instalación, sin perjuicio de las adaptaciones que, en virtud de las exigencias legales o reglamentarias, hayan tenido que efectuarse a lo largo de la vigencia de la autorización que se pretende renovar.
- c) Así como, la documentación exigida por la normativa vigente en materia de protección contra incendios.

3. Presentada la solicitud de renovación con la documentación reseñada en el apartado anterior y, en su caso, completada la misma en los términos previstos legalmente para ello, la Delegación Territorial de la Junta de Castilla y León de la provincia respectiva ordenará la práctica de las inspecciones que estime oportunas y resolverá concediendo por igual período de diez años o, en el supuesto que proceda, denegando la renovación de la autorización de instalación, dentro del plazo de tres meses. Transcurrido dicho plazo sin que hubiese recaído resolución expresa, se entenderá concedida la renovación.

4. La falta de renovación de la autorización de instalación determinará la caducidad de la misma, previa audiencia al interesado, una vez expirado su período de

#### **Artículo 58. Modificación de la autorización de instalación y presentación de una nueva declaración responsable de funcionamiento por modificación de la misma.**

1. Requerirá autorización previa de la Delegación Territorial de la provincia respectiva la alteración de cualquiera de las circunstancias que motivaron la concesión de la autorización de instalación, así como la suspensión del funcionamiento del salón por plazo superior a 6 meses.

2. Cuando las modificaciones que se soliciten impliquen una alteración del proyecto básico aprobado en la autorización de instalación, deberá adjuntarse, junto a la solicitud correspondiente, proyecto de reforma, redactado por técnico competente.

3. En el plazo de un mes a contar desde la fecha de la solicitud, la Delegación Territorial resolverá sobre las modificaciones solicitadas. Transcurrido el cual sin resolución y notificación expresas al respecto, se entenderán autorizadas.

4. Las modificaciones de los datos y de los documentos aportados en la declaración responsable de funcionamiento, requieren la presentación de nueva declaración, acompañada de la documentación que resulte procedente de la señalada en el artículo 56.3 de este reglamento, ante la Delegación Territorial de la provincia respectiva y, especialmente, cuando se refieran a alguna de las siguientes cuestiones:

- a) Modificaciones en el local donde se ubique el salón de juego que no afecten al proyecto básico y que puedan tener repercusión en la seguridad y salud de los usuarios.
- b) La suspensión del funcionamiento de la sala por menos de 6 meses.

#### **Artículo 59. Extinción y revocación de la autorización de instalación.**

1. Las autorizaciones de instalación de los salones de juego se extinguirán en los siguientes casos:

- a) Por la falta de renovación de la autorización de instalación en tiempo y forma.
- b) Cuando no se procediera a la presentación de la declaración responsable en la fecha señalada en la autorización de instalación.
- c) Por voluntad del titular de la autorización, manifestada por escrito a la Delegación Territorial de la Provincia respectiva.
- d) Por cancelación de la inscripción del titular del salón en el Registro de Empresas Relacionadas con la Máquinas Recreativas y de Azar de la Comunidad de Castilla y León.
- e) Por cualquier otra circunstancia establecida en el presente reglamento que dé lugar a la extinción de las autorizaciones.

2. Las autorizaciones de instalación de los salones de juego podrán ser revocadas en los siguientes casos:

- a) Por la comprobación de inexactitudes esenciales tendentes a eludir el control de la Administración, apreciados por la Delegación Territorial, en alguno de los datos o documentos aportados en su solicitud de autorización.
- b) Por la realización de obras de reforma que afecten al proyecto básico sin la autorización previa de la Delegación Territorial.
- c) Por la pérdida de algunas de las condiciones o requisitos legales o reglamentarios que se hubieren precisado para el otorgamiento de la correspondiente autorización de instalación o para la presentación de la declaración responsable.
- d) Denegación, caducidad o revocación firme de la licencia municipal.
- e) La imposibilidad de continuar con la actividad de salón de juego acordada conforme a lo dispuesto en el artículo 56.5 del presente reglamento.

3. La extinción o la revocación de la autorización de instalación serán declaradas mediante resolución motivada de la Delegación Territorial que la hubiera otorgado, adoptada en el procedimiento correspondiente, ajustándose, en todo caso, a lo previsto en la Ley 39/2015, de 1 de octubre.

#### **Artículo 60. Transmisión de la autorización de instalación.**

La autorización de instalación de los salones podrá transmitirse por cualquiera de los medios admitidos en derecho entre empresas inscritas en la Sección correspondiente del Registro de Empresas relacionadas con las Máquinas Recreativas y de Azar de la Comunidad de Castilla y León, previa notificación a la Delegación Territorial de la Junta Castilla y León que hubiera expedido la oportuna autorización. A estos efectos, la Delegación Territorial podrá realizar las comprobaciones oportunas con el fin de verificar que el adquirente cumpla las mismas condiciones exigidas al transmitente.

#### **Artículo 61. Régimen de los Salones.**

1. En la fachada de los salones deberá instalarse un indicador con el nombre del establecimiento y la expresión “Salón de Juego”.

En los salones de juego se podrá instalar, sin separación alguna con la sala de juego, como complemento de la actividad principal, un servicio de bar, siempre que su titular se encuentre en situación de alta en el Impuesto de Actividades Económicas en el epígrafe correspondiente y esté en posesión de la correspondiente licencia municipal y que su uso sea exclusivo para los jugadores.

La superficie destinada a este servicio de bar no podrá exceder del 40% de la superficie dedicada a juego en sentido estricto, entendiéndose a estos efectos, como superficie del bar, el espacio destinado al despacho propio de dicha actividad, y dependencias anejas, así como el espacio destinado a mesas y sillas.

2. El horario de funcionamiento de los salones de juego deberá estar comprendido entre las 09:00 horas de un día y las 02:00 horas del día siguiente y deberá figurar, a la vista de los usuarios, en un cartel anunciador situado a la entrada del salón de juego.

3. En los salones de juego está prohibido el acceso a los menores de 18 años, y deberán tener obligatoriamente un servicio de vigilancia desde el que sean visibles los distintos puntos del salón, que impedirá la entrada a los menores de edad, a los incapacitados legalmente, a quienes presenten síntomas de embriaguez, intoxicación por drogas o enajenación mental y a los que ostensiblemente puedan perturbar el orden.

En los salones de juego que además exploten máquinas especiales de tipo “B” con mayores premios que las de tipo “B” ordinarias, y/o máquinas de tipo “E”, y/o de tipo “E1”, u otras máquinas especiales que puedan crearse, además del servicio de vigilancia señalado en el párrafo anterior deberán tener obligatoriamente, al menos, uno de estos dos sistemas de control:

- a) Servicio de control en el acceso a las zonas donde estas máquinas se ubiquen, que exigirá la previa identificación de los jugadores e impedirá jugar a las personas que lo tengan prohibido.
- b) Mecanismos técnicos de bloqueo automático de las máquinas de juego que impidan su funcionamiento, que podrán desactivarse por el responsable del establecimiento previa identificación de los jugadores y comprobación de que no tengan prohibido el juego.

En los salones de juego que además exploten apuestas, siempre que compartan zona espacial con la máquinas citadas en el párrafo anterior, el servicio de control de apuestas o el terminal de expedición que pueda cumplir dicha función de acuerdo con su normativa específica, podrán ser considerados como el servicio de control previsto en la letra a) anterior.

TÍTULO VI  
RÉGIMEN SANCIONADOR

CAPÍTULO I  
INFRACCIONES Y SANCIONES

**Artículo 62.- Infracciones.**

1. Son infracciones administrativas en materia de juego y apuestas las acciones u omisiones que vulneren lo establecido en la Ley 4/1998, de 24 de junio, reguladora del Juego y de las Apuestas de Castilla y León y en el presente Reglamento, y estén tipificadas y sancionadas como tales infracciones en la Ley y en el presente Reglamento, que introduce especificaciones o graduaciones al cuadro de infracciones previstas en la referida Ley.

2. Dichas infracciones se clasifican en muy graves, graves y leves.

**Artículo 63.- Infracciones muy graves.**

Son infracciones muy graves las tipificadas en el artículo 32 de la Ley 4/1998, de 24 de junio, y especialmente las siguientes:

a) La fabricación, importación, distribución, comercialización y explotación de máquinas recreativas y de azar o de otros elementos de juego no homologados.

b) La organización, instalación, gestión o explotación de máquina y otros juegos y apuestas, sin haber obtenido la correspondiente autorización o inscripción, sin haber presentado las correspondientes declaraciones responsables, o los documentos exigidos en el presente reglamento y en sus normas de desarrollo o con incumplimiento de los requisitos y condiciones establecidos en las mismas, así como permitir estas actividades.

c) La organización, instalación, gestión o explotación de máquinas en establecimientos, recintos o lugares no autorizados o por personas no autorizadas, o habilitadas, así como permitir estas actividades.

d) La utilización de datos o aportación de documentos no conformes con la realidad para obtener los permisos, autorizaciones e inscripciones previstos en este Reglamento.

e) La organización, gestión, explotación e instalación de máquinas superiores en número al autorizado o previsto por el presente Reglamento.

f) La cesión de las autorizaciones concedidas con arreglo a lo dispuesto en el presente Reglamento sin cumplir las condiciones y requisitos establecidos en el mismo.

g) La manipulación o alteración de los juegos y apuestas, o de las máquinas y demás material de juego.

h) La utilización de las máquinas como jugadores, directamente o por medio de terceras personas, realizada por parte de los titulares o empleados de las empresas o entidades dedicadas a su gestión, organización y explotación o del establecimiento donde estén instaladas, así como sus cónyuges, ascendientes y descendientes en línea directa de primer grado.

i) La modificación unilateral de cualquiera de las condiciones esenciales en virtud de las cuales se concedieron las preceptivas autorizaciones o, en su caso, que alteren el contenido de la declaración responsable, previstas en el presente reglamento

y en sus normas de desarrollo o con incumplimiento de los requisitos y condiciones establecidos en las mismas.»

j) La concesión de préstamos, directamente o por medio de terceras personas, a los jugadores o apostantes, en los lugares en los que estén instaladas las máquinas, realizada por parte de los titulares o empleados de las empresas o entidades dedicadas a su gestión, organización y explotación o del establecimiento donde estén instaladas, así como sus cónyuges, ascendientes y descendientes en primer grado.

k) El impago total o parcial a los jugadores de las cantidades que obtuviesen como premio.

l) La obstrucción e impedimento a la actuación inspectora de control y vigilancia realizada por agentes de la autoridad, así como por los funcionarios y órganos encargados o habilitados específicamente para el ejercicio de tales funciones.

m) Efectuar publicidad de los juegos mediante máquinas o de los locales o establecimientos en que se practiquen sin la debida autorización o al margen de los límites fijados en la misma.

n) Permitir el uso de las máquinas recreativas con premio o de azar o la entrada a los establecimientos donde estén instaladas, a las personas que lo tienen prohibido de acuerdo con las normas vigentes.

o) La admisión de apuestas o la concesión de premios que excedan de los máximos previstos por este Reglamento para cada tipo de máquina.

p) Ejercer coacción o intimidación sobre los jugadores en caso de protesta o reclamación.

q) La reincidencia por la comisión de una segunda infracción grave en el plazo de un año.

#### **Artículo 64.- Infracciones graves.**

Son infracciones graves las tipificadas en el artículo 33 de la Ley 4/1998, de 24 de junio y especialmente las siguientes:

a) El incumplimiento de las normas técnicas previstas en el presente reglamento y, en particular, el desarrollo de las actividades de juego superando el límite del horario autorizado para los establecimientos donde están instaladas las máquinas, y el incumplimiento del horario establecido para los salones de juego.

b) La transferencia de acciones o participaciones del capital social sin notificarlo previamente.

c) No tener o llevar o hacerlo incorrectamente, los libros, hojas de reclamaciones o registros exigidos en la Ley 4/1998 de Juegos y Apuestas de Castilla y León y en el presente Reglamento, negarse a ponerlos a disposición de quien los reclame, así como no dar curso a las reclamaciones formuladas.

d) No facilitar o remitir en plazo a los órganos competentes la información y datos que la normativa exija o que se soliciten para un adecuado control de las actividades de las empresas de juego.

e) La inexactitud, falsedad u omisión de carácter esencial, de cualquier dato o información que figure en una comunicación o declaración responsable, o en los documentos que las acompañen o se incorporen a éstas exigidos en el presente reglamento y en sus normas de desarrollo o con incumplimiento de los requisitos y condiciones establecidos en las mismas.

f) No colocar o exhibir en las máquinas los datos y documentos exigidos por el presente Reglamento.

g) La conducta desconsiderada hacia los jugadores o apostantes, tanto durante el desarrollo del juego o de la apuesta, como en el caso de protestas o reclamaciones de éstos.

h) La conducta de los jugadores y visitantes que consista en la participación en juegos y apuestas clandestinos o ilegales, la manipulación de máquinas o elementos de juego, la perturbación del orden en las salas dedicadas a juego y apuestas, la omisión de la colaboración debida con los agentes de la autoridad o quienes desarrollen funciones de Inspección y, en general, cualquier comportamiento que suponga incumplimiento de los requisitos o prohibiciones establecidos en la normativa vigente.

i) La reincidencia, por la comisión de una tercera infracción leve en el plazo de un año.

#### **Artículo 65.- Infracciones leves.**

Son infracciones leves las tipificadas como tales en el artículo 34 de la Ley 4/1998, de 24 de junio, y en particular:

a) Colocar la documentación que ha de llevar incorporada la máquina de manera que se dificulte su visibilidad, o la no adopción de las medidas necesarias para impedir su deterioro o manipulación.

b) En general, cualquier acción u omisión que supongan el incumplimiento de los requisitos o prohibiciones establecidos en la Ley 4/1998, de 24 de junio o en el presente Reglamento siempre que no tengan la consideración de infracción grave o muy grave.

#### **Artículo 66.- Competencia sancionadora.**

1. Corresponderá a la Junta de Castilla y León la imposición de sanciones por infracciones muy graves, siempre que la multa supere la cantidad de 180.303,63 euros o comporte la revocación de la autorización sin posibilidad de reobtenerla en un plazo mínimo de cinco años, la clausura del establecimiento o la inhabilitación del titular de la autorización por el mismo plazo.

2. Corresponderá al Consejero de Presidencia y Administración Territorial la imposición del resto de sanciones.

#### **Artículo 67.- Desconcentración de competencia sancionadora.**

Mediante el presente Reglamento se procede a desconcentrar las siguientes competencias sancionadoras, de forma que corresponderá:

1. A la Delegación Territorial, la incoación y la resolución de los expedientes sancionadores por comisión de infracciones leves.

2. A la Dirección General de Administración Territorial, la incoación y la resolución de los expedientes sancionadores por la comisión de infracciones graves.

#### **Artículo 68.- Las sanciones y su graduación.**

La comisión de infracciones administrativas en materia de juego será sancionada de conformidad con lo dispuesto en el artículo 35 de la Ley 4/1998, de 24 de junio, y su graduación se ajustará a lo establecido en el artículo 36 del citado texto legal.

#### **Artículo 69.- Prescripción y medidas cautelares.**



Por lo que respecta al régimen de prescripción de las infracciones y sanciones y a la adopción de medidas cautelares, se ajustará a lo dispuesto en los artículos 38 y 39 de Ley 4/1998, de 24 de junio, reguladora del Juego y de las Apuestas de Castilla y León y en el Decreto 189/1994, de 25 de agosto, por el que se aprueba el Reglamento Regulador del Procedimiento Sancionador de la Administración de la Comunidad de Castilla y León.

#### **Artículo 70.- Procedimiento.**

El procedimiento sancionador se tramitará conforme a lo dispuesto en el Título IV de la Ley 39/2015, de 1 de octubre, en la Ley 40/2015, de 1 de octubre, de Régimen Jurídico del Sector Público y en el reglamento Regulador del Procedimiento Sancionador de la Administración de la Comunidad de Castilla y León, aprobado por Decreto 189/1994, de 25 de agosto.

### **ANEXO I**

#### **CONDICIONES TÉCNICAS DE LOS SALONES DE JUEGO.**

El presente Reglamento se complementará con las disposiciones vigentes en materia de protección contra incendios.

##### **I. Superficie.**

La superficie mínima de los locales destinados a la explotación de salones de juego de tipo "B" no deberá ser inferior a 150 metros cuadrados de superficie útil destinada a juego en sentido estricto, sin incluir, la superficie destinada a bar, así como, la superficie destinada a otras dependencias como oficinas, vestíbulos, almacén o aseos.

##### **II. Altura.**

La altura mínima será de 2,80 metros y, excepcionalmente, se admitirá 2,50 metros en determinados puntos de la sala, siempre que no superen el cincuenta por ciento de la superficie de la misma.

En el resto de las dependencias como servicios y aseos, la altura no podrá ser inferior a 2,30 metros.

##### **III. Aseos.**

Los salones deberán tener aseos diferenciados para cada sexo. Hasta 250 personas de aforo, han de disponer de las siguientes piezas:

- a) Para hombres: un lavabo y un inodoro.
- b) Para mujeres: un lavabo y un inodoro.

##### **IV. Aforo.**

El aforo máximo permitido se establecerá en la proporción de una persona por cada metro cuadrado de superficie útil.

##### **V. Número de máquinas y distribución.**

1. El número de máquinas que se podrán instalar y explotar será como mínimo de 10 máquinas de "B" y como máximo de una máquina por cada tres metros cuadrados de superficie útil de la sala destinada a juego en sentido estricto, excluyéndose a estos efectos la superficie destinada a bar, servicios y dependencias no afectadas directamente a la actividad de juego. No obstante, en caso de instalación de máquinas de dos o más jugadores o aquéllas de competencia pura o deportiva no incluidas en el

Reglamento se deberá tomar en cuenta esta circunstancia para la deducción correspondiente.

2. Las máquinas se colocarán de forma que ni ellas ni sus espacios de utilización obstaculicen los pasillos y vías de circulación que, en todo caso, deberán tener un ancho mínimo de dos metros.

Cuando se dispongan en hilera, la separación entre los laterales de las máquinas o de éstas con cualquier tabique u obstáculo lateral, sea de un mínimo de 0,30 metros, o de 0,50 metros, si en los laterales está puesta la documentación de la máquina, y dejen al jugador un espacio de 0,60 por 0,60 metros.

VI. Instalación eléctrica e iluminación.

Será de aplicación lo dispuesto al respecto por el Reglamento Electrotécnico de Baja Tensión.

VII. Otras medidas de seguridad.

En lo relativo a clasificación, condiciones de compartimentación y materiales, vías de evacuación y su señalización, salidas de emergencia, escaleras, medidas de protección contra incendios, instalaciones de alarma y, en general, normas de seguridad de los locales, será de aplicación lo dispuesto en las disposiciones vigentes de protección contra incendios.

VIII. Plan de emergencia.

En los establecimientos cuyo aforo supere las 75 personas deben disponer de teléfono. Será de aplicación lo dispuesto en la normativa en vigor referente al Plan de Emergencia.

## **ANEXO II**

I.- REQUISITOS DE LA INTERCONEXIÓN DE MÁQUINAS DE TIPO “B” Y “C”.

La interconexión de las máquinas de tipo “B” que oferten juegos alojados e integrados en su propia memoria y programación interna se podrá realizar en los establecimientos autorizados para la explotación de máquinas de tipo “B”.

La interconexión de las máquinas de tipo “C” se podrá realizar solo en los casinos de juego.

Asimismo, la interconexión se podrá realizar dentro de los citados establecimientos, o entre establecimientos de la misma o distinta provincia de la Comunidad de Castilla y León, y siempre debe tratarse de establecimientos de la misma clase.

II.- REQUISITOS ESPECÍFICOS DEL SISTEMA DE INTERCONEXIÓN ENTRE ESTABLECIMIENTOS.

A.- HOMOLOGACIÓN.

1. Para homologar un sistema de interconexión, entre dos o más establecimientos se deberá acreditar, mediante certificación expedida por un laboratorio autorizado, el cumplimiento de los requisitos técnicos y de seguridad especificados en las letras B y C de este apartado.

2. Las modificaciones sustanciales del sistema técnico de interconexión serán objeto de homologación previa. Se considerarán tales la ubicación del ordenador central de interconexión, el cambio de los sistemas informáticos de la gestión y control de premios, así como, las redes y dispositivos de interconexión.

Las modificaciones sustanciales de las condiciones que determinaron la concesión de la autorización del sistema técnico de interconexión serán objeto de autorización previa. Se considerarán tales las que afecten al sistema técnico de interconexión, a los establecimientos donde se instalen y a los tipos y la cuantía del premio máximo a obtener.

3. Las modificaciones no sustanciales serán comunicadas previamente al órgano directivo central competente en materia de juego especificando el alcance de la modificación.

4. En el supuesto de sistemas de interconexión ya homologados por otras Comunidades Autónomas o Estados miembros de la Unión Europea y del Espacio Económico Europeo, el órgano directivo central competente en materia de juego resolverá reconociendo la homologación presentada e inscribiendo dicha circunstancia en el Registro.

5. Todo el registro de la información y de las operaciones generadas se pondrá a disposición del órgano directivo central competente en materia de juego cuando sea requerida a la empresa de prestación de servicios de interconexión, en el formato que éste indique, a los efectos de garantizar la claridad y transparencia de su funcionamiento.

6. El sistema de juego deberá permitir, a los órganos de la Administración con competencias en materia de juego y a los servicios de control e inspección, realizar consultas de la información registrada en el sistema de juego al objeto de comprobar su adecuado funcionamiento. A tal fin, todos los elementos que integren el sistema deberán disponer de un mecanismo de acceso directo desde el exterior, una clavija universal o medio similar, que posibilite la lectura independiente por la Administración, cerrado y protegido de toda manipulación, al objeto de poder realizar las oportunas consultas e inspecciones.

#### B.- CARACTERÍSTICAS Y REQUISITOS TÉCNICOS.

El sistema de Interconexión de máquinas de tipo “B” y “C” facilitará la gestión y los controles necesarios para dar soporte al premio de máquinas interconexiónadas, compartido entre los establecimientos autorizados en Castilla y León.

La arquitectura básica del sistema constará de un ordenador central, denominado Unidad de Control Operativa Central y de las máquinas interconectadas, vertebrados por una red de interconexión.

El sistema de interconexión deberá garantizar la comunicación de la Unidad de Control Operativa Central con las máquinas interconectadas.

Las características y requisitos de la Unidad de Control Operativa Central serán las siguientes:

a) Deberá estar ubicada dentro del territorio de la Comunidad de Castilla y León. Su instalación deberá realizarse en un armario sin acceso al público general que cuente con la debida ventilación.

b) Deberá contar con un enlace de redes privado, o virtualmente privado, entre el ordenador central y las máquinas interconectadas, que disponga de las líneas de

acceso y los dispositivos de interconexión en cada extremo adecuados para asegurar la capacidad, la velocidad, la disponibilidad, la seguridad y la privacidad de las comunicaciones, necesarias para garantizar las funciones asignadas al sistema de interconexión.

c) Dispondrá del sistema informático para la recogida, procesamiento y control de los datos generados por las máquinas interconectadas, que realizará las siguientes funciones:

- Tener conexiones para la recogida en tiempo de ejecución de los datos sobre el juego y comprobarla periódicamente.
- Determinación de la cuantía del premio según el importe jugado en cada partida por las máquinas interconectadas.
- Asignación al establecimiento y máquina de juego que corresponda cuando se obtenga el premio.
- Validar las deducciones y comprobar, en su caso, la exactitud de la entrega de los premios a la máquina determinada.
- Registrar, almacenar y procesar toda la información generada por el juego interconectado, y en particular sobre los premios otorgados, así como los datos relativos a los establecimientos, permitiendo su posterior análisis y la confección de estadísticas y otros informes.

#### C.- REQUISITOS DE SEGURIDAD.

Con el fin de garantizar las condiciones de seguridad, los titulares de los establecimientos y, en su caso, la empresa autorizada para la prestación de servicios de interconexión, dispondrán las medidas técnicas de seguridad que consideren adecuadas y proporcionadas, y entre ellas:

- a) Para los enlaces entre la Unidad de Control Operativa Central y las máquinas interconectadas, podrán utilizarse conexiones permanentes punto a punto, túneles VPN (red privada virtual), u otras con nivel de seguridad equivalente.
- b) Un protocolo de transferencia de datos seguro, con servicios para verificar la integridad, la autenticación y el cifrado de los datos.
- c) Los mecanismos que se utilicen para verificar la autenticidad de las entidades finales, y para el cifrado de los datos, se basarán en tecnologías que permitan garantizar simultáneamente los niveles de seguridad exigibles, y los requerimientos de eficiencia y velocidad específicos de estos sistemas de interconexión, sin que determinen sobrecargas o retardos inadmisibles.
- d) Satisfacer las medidas de seguridad genéricas y específicas según determina la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre, de Protección de Datos de Carácter Personal, e inscribir los ficheros correspondientes en el Registro de la Agencia Española de Protección de Datos.
- e) Posibilidad de incorporar en el ordenador central enrutadores y cortafuegos, componentes con capacidad de cifrar los datos y monitorizar los requisitos de seguridad especificados.
- f) Incorporar un sistema de copia de seguridad como respaldo a los componentes esenciales del sistema de interconexión.

g) Implementar sistemas de control de acceso a los usuarios del sistema de interconexión.

h) La seguridad de los contadores de las máquinas será necesaria para garantizar la devolución de premios según los ciclos previstos reglamentariamente, lo que es necesario para el correcto funcionamiento de un sistema de tributación por cuota fija.»

### **ANEXO III**

#### **REQUISITOS DE LOS SISTEMAS TÉCNICOS DE LAS MÁQUINAS DE TIPO “B” DE JUEGOS ALOJADOS EN SERVIDOR**

##### **A.- HOMOLOGACIÓN.**

1. Para homologar un sistema técnico y las máquinas que oferten juegos alojados en servidor, se deberá acreditar, mediante certificación expedida por un laboratorio autorizado, el cumplimiento de los requisitos técnicos y de seguridad especificados en las letras B y C de este apartado y que exclusivamente admiten juegos que cumplen los requisitos exigidos en el presente reglamento.

La incorporación, la actualización o la modificación de nuevos juegos en las máquinas que oferten juegos alojados en servidor requerirán previa inscripción en el Registro de Modelos.

2. La actualización o la modificación sustancial de los sistemas técnicos o de las máquinas de juego que oferten juegos alojados en servidor, homologados e inscritos, requerirán la tramitación de un nuevo procedimiento de homologación e inscripción.

Se considerarán modificaciones sustanciales aquéllas que afectan de forma directa a los sistemas informáticos de la gestión y control de premios, al precio de la partida, al porcentaje de devolución, al plan de ganancias o al programa de juego, así como, a las redes y dispositivos de interconexión, garantizándose que el programa que, en su caso, se instale no pueda ser objeto de escritura ni de alteración por parte del participante, independientemente del soporte que se utilice.

Las modificaciones no sustanciales serán comunicadas previamente al órgano directivo central competente en materia de juego especificando el alcance de la modificación.

3. En el supuesto de sistemas técnicos ya homologados por otras Comunidades Autónomas o Estados miembros de la Unión Europea y del Espacio Económico Europeo, el órgano directivo central competente en materia de juego resolverá reconociendo la homologación presentada e inscribiendo dicha circunstancia en el Registro de Modelos.

4. Todo el registro de la información del sistema técnico y de las operaciones generadas por todos sus elementos estará a entera disposición del órgano directivo central competente en materia de juego, a los efectos de garantizar la claridad y transparencia de su funcionamiento.

A tal fin, para la homologación de un sistema técnico, la Empresa de gestión y explotación de sistemas técnicos de máquinas de tipo «B» de juegos alojados en servidor deberá ubicar en las dependencias del órgano directivo central competente en materia de juego y en materia de hacienda, los medios informáticos, electrónicos y telemáticos necesarios que permitan el acceso al sistema técnico y de control, a efectos de gestión administrativa del juego y de la tasa fiscal correspondiente.

El sistema de juego deberá permitir, a los órganos de la Administración con competencias en materia de juego y de tributos de juego, monitorizar el sistema informático de gestión y control del juego, a través del establecimiento de mecanismos de comunicación seguros proporcionados por el operador, pudiendo realizar consultas de la información registrada en el sistema de juego, con garantías de seguridad y privacidad y, en su caso, desconectar el sistema total o parcialmente debiendo estar disponible, al menos, desde la apertura hasta el cierre de cada sesión o jornada en cada establecimiento.

5. El sistema técnico deberá permitir, a los órganos de la Administración con competencias en materia de juego y en materia de hacienda, y a los servicios de control e inspección, realizar consultas de la información registrada al objeto de comprobar su adecuado funcionamiento.

A tal fin, todos los elementos que integren el sistema deberán disponer de un mecanismo de acceso directo desde el exterior, una clavija universal o medio similar, que posibilite la lectura independiente por la Administración, cerrado y protegido de toda manipulación, al objeto de poder realizar las oportunas consultas e inspecciones.

Para ello, la empresa de gestión y explotación del sistema técnico correspondiente proveerá a la Administración de 22 dispositivos técnicos necesarios para el uso del citado mecanismo de acceso directo desde el exterior de cada elemento que integre el sistema, 11 de ellos estarán programados conforme a los parámetros que determine el órgano directivo central competente en materia de juego y otros 11 programados conforme a los parámetros que determine el órgano directivo central competente en materia de hacienda, programables con la periodicidad que resulte necesaria, con cargo la empresa de gestión y explotación del sistema técnico.

6. Asimismo, el sistema debe permitir a los servicios de control e inspección del juego comprobar su adecuado funcionamiento posibilitando el bloqueo de la Unidad de Control Operativo Central y/o las Unidades de Establecimiento, en su caso, mediante resolución dictada por el órgano directivo central competente en materia de juego.

7. Sistema dispondrá de mecanismos de verificación necesarios que tendrán la función de comprobar el correcto funcionamiento de la totalidad del sistema.

Deberá disponer, además, de elementos que retengan la información que se requiera en caso de pérdida de energía eléctrica y en el caso de que dicha información no pudiera ser comunicada a la unidad central, que conserven dicha información hasta que pueda comunicar con la unidad central.

8. Asimismo, el sistema deberá permitir seleccionar los juegos que se ejecutan en cada máquina, definir los parámetros del juego e impedir la descarga de juegos en las máquinas que no cumplan los requisitos del tipo de máquina en el que se descarga. Debe garantizarse la seguridad y rapidez en la descarga de los juegos a desarrollar en cada máquina, en la que de forma individual se desarrollará de manera efectiva cada juego y que deberá cumplir con los requisitos normativos establecidos.

## B.- CARACTERÍSTICAS Y REQUISITOS TÉCNICOS.

La arquitectura básica del sistema constará de un Servidor Central, en su caso, de varios Servidores de Grupo, y de las máquinas que se integren, vertebrados por una red de interconexión.

El sistema deberá garantizar la comunicación constante, y en tiempo real, del Servidor Central con las máquinas que integren el sistema y, en su caso, con los Servidores de Grupo.

## 1. Características y requisitos del Servidor Central.

a) Deberá estar ubicado dentro del territorio de la Nación Española o, en caso contrario, en un Estado miembro de la Unión Europea y disponer de una réplica con posibilidad de ser accesible, monitorizada y controlada por la Administración competente, y que permita las funcionalidades de los apartados 5, 6, 7 y 8 del punto A de este anexo y que cumpla con las características y los requisitos previstos para el Servidor Central en los siguientes apartados.

b) Deberá contar con un enlace de redes privado, o virtualmente privado, entre el sistema central y los sistemas remotos de los establecimientos, que disponga de las líneas de acceso y los dispositivos de interconexión en cada extremo adecuados para asegurar la capacidad, la velocidad, la disponibilidad, la seguridad y la privacidad de las comunicaciones, necesarias para garantizar las funciones asignadas al sistema de interconexión.

c) Deberá contar con una conexión reservada a la Administración, accesible desde los puestos que ésta determine, con los requisitos técnicos y de seguridad establecidos en las normas corporativas de la Junta de Castilla y León, que permita a las personas designadas por los órganos directivos centrales competentes en materia de juego y de hacienda la monitorización de la red y la realización de cualquier consulta de toda la información registrada en el sistema.

d) Dispondrá del sistema informático para la recogida, procesamiento y control de los datos generados por las máquinas que integren el sistema, que realizará las siguientes funciones:

- Permitir, tanto a la empresa que gestione el sistema, como a los órganos administrativos competentes en materia de juego y hacienda, las conexiones en tiempo constante y real con cada máquina, para comprobar los datos sobre el juego de la misma y, en su caso, para posibilitar la intervención sobre su operatividad y funcionamiento.

- Registrar, almacenar y procesar toda la información generada por las máquinas de juego, enviada al menos 3 veces al día, en franjas horarias distintas y, en particular, sobre las cantidades jugadas y los premios otorgados, así como los datos relativos a los establecimientos, permitiendo su posterior análisis y la confección de estadísticas y otros informes.

- El interfaz de cada máquina deberá disponer de un mecanismo de desconexión que impida su funcionamiento cuando estén desconectas del Servidor Central.

- Mantenimiento remoto y actualización, en su caso, de los Servidores de Grupo.

2. De existir, las características y requisitos de los Servidores de Grupo serán las siguientes:

a) Contendrán el sistema informático para la recogida y procesamiento de los datos necesarios generados por el sistema de juego empotrado en las máquinas integradas.

b) Deberá transmitir los datos en tiempo de ejecución al servidor central, así como, procesar en tiempo real los datos recibidos de la misma.

c) Desempeñarán las siguientes funciones:

- Recoger y procesar los datos de juego y el estado operativo de las máquinas integradas. A estos datos se añadirá una marca de tiempos sincronizada por el

servidor central, para mantener un orden cronológico exacto de los eventos en todas las máquinas.

– Efectuar el respaldo de los datos de juego como protección ante fallos y para su restauración cuando fuera necesario.

– Recoger información del jugador para el pago de los premios.

– Mantener la comunicación con el Servidor Central y transferirle los datos necesarios.

d) El sistema debe permitir seleccionar los juegos en cada máquina, definir los parámetros del juego y habilitar/deshabilitar remotamente los juegos que se están ejecutando.3. Características y requisitos de cada máquina.

Cada máquina que integre el sistema técnico deberá cumplir individualmente los requisitos establecidos para las máquinas de tipo «B» en el Reglamento regulador de las máquinas de juego y de los salones de juego de la Comunidad de Castilla y León para poder ser homologadas.

### C.- REQUISITOS DE SEGURIDAD.

Con el fin de garantizar las condiciones de seguridad la empresa autorizada para la gestión del sistema, dispondrán las medidas técnicas de seguridad que consideren adecuadas y proporcionadas, y entre ellas:

a) Conexión informática segura y compatible con los sistemas informáticos de los órganos de la Administración con competencia en materia de juego y de hacienda, validada por una autoridad de certificación (CA) reconocida.

b) Para los enlaces entre el sistema central y los establecimientos integrados, podrán utilizarse conexiones permanentes punto a punto, túneles VPN (red privada virtual), u otras con nivel de seguridad equivalente.

c) Un protocolo de transferencia de datos seguro, con servicios para verificar la integridad, la autenticación y el cifrado de los datos.

d) Los mecanismos que se utilicen para verificar la autenticidad de las entidades finales, y para el cifrado de los datos, se basarán en tecnologías que permitan garantizar simultáneamente los niveles de seguridad exigibles, y los requerimientos de eficiencia y velocidad específicos de estos sistemas de interconexión, sin que determinen sobrecargas o retardos inadmisibles.

e) Satisfacer las medidas de seguridad genéricas y específicas según determina la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre, de Protección de Datos de Carácter Personal, e inscribir los ficheros correspondientes en el Registro de la Agencia Española de Protección de Datos.

f) Cifrado de la información que se transfiera por medios inalámbricos en el interior del establecimiento.

g) Posibilidad de incorporar en los dispositivos de interconexión, como enrutadores y cortafuegos, componentes con capacidad de cifrar los datos y monitorizar los requisitos de seguridad especificados.

h) Implementar sistemas de control de acceso a los usuarios del sistema.



i) Incorporar controles de acceso físico del personal a los locales en que se localicen el servidor central y, en su caso, los servidores de grupo, así como, los equipos informáticos y de comunicaciones.

j) Seleccionar para los equipos y dispositivos esenciales del sistema componentes de hardware tolerante a fallos, y dotarlos de elementos redundantes.

k) Incorporar sistemas de alimentación ininterrumpida y sistemas de copias de seguridad como respaldo a los componentes esenciales del sistema de interconexión.

#### D.- CONDICIONES Y PARÁMETROS DEL SISTEMA TÉCNICO.

1. La gestión y explotación de los sistemas técnicos de máquinas de tipo «B» con juegos alojados en servidor deberá cumplir las siguientes condiciones:

a) Se deberá realizar por empresas de gestión y explotación de sistemas técnicos de máquinas de tipo «B» con juegos alojados en servidor, autorizadas e inscritas en el Registro de Empresas Relacionadas con las Máquinas recreativas y de Azar.

b) Se integraran en el sistema, exclusivamente, las máquinas que oferten juegos que se encuentren alojados en un servidor informático.

c) Al objeto de su inscripción en el Registro de Modelos, la empresa de gestión y explotación del sistema técnico realizará una comunicación previa de los juegos que se vayan alojar en el Servidor Central para su descarga en las máquinas del sistema, o retirar del Servidor, aportando los siguientes datos:

1º Número de inscripciones del fabricante o importador en el Registro de Empresas relacionadas con las máquinas recreativas y de azar de la Comunidad de Castilla y León.

2º Número de inscripción del modelo del Servidor Central en el Registro de Modelos.

3º Relación nominal de los juegos.

4º Serie y número de fabricación que se asignará sucesivamente a las sucesivas unidades de juego que se fabriquen.

d) La integración en el sistema será voluntaria para las empresas operadoras interesadas.

e) Las máquinas del sistema podrán pertenecer a una o varias empresas operadoras.

f) La empresa de gestión y explotación de sistemas técnicos de máquinas de tipo «B» con juegos alojados en servidor debidamente inscrita podrá solicitar, al órgano directivo central competente en materia de juego, la implantación de un sistema técnico debidamente homologado e inscrito en la Subsección 1.º de la Sección Segunda del Registro de Modelos.

g) El otorgamiento de la correspondiente autorización obligará a implementar el sistema técnico en el plazo de 12 meses desde la obtención de la autorización, y a mantenerlo vigente cumpliendo los parámetros de gestión y explotación previstos en el apartado siguiente.

h) El incumplimiento de los plazos señalados o la disminución del número de máquinas que deban integrar el sistema, al margen de lo dispuesto en el apartado siguiente relativo a los parámetros de gestión y explotación del sistema, determinará la revocación de la autorización otorgada a la empresa de gestión y explotación del sistema técnico previa audiencia del interesado.

i) Las modificaciones relativas al incremento o disminución de máquinas adheridas al sistema deberán ser comunicadas previamente por la empresa que gestiona y explota el sistema.

j) Para el pago de los premios comunes, las máquinas agrupadas deberán estar dotadas de un dispositivo de impresión de ticket que el jugador podrá cobrar en entidad bancaria o presencialmente en el plazo de 48 horas desde su emisión. A tal fin, estas máquinas estarán dotadas de un dispositivo de impresión de tickets.

k) La extinción de la autorización otorgada para explotar y gestionar el sistema, ya sea voluntaria o por revocación, permitirá a las empresas operadoras integrarse en otro sistema autorizado o canjear las máquinas bajo servidor por máquinas de tipo «B» con juegos alojados en su propia memoria y programación interna.

l) Las máquinas que formen parte del sistema deberán estar dotadas de los elementos técnicos necesarios que permitan el correcto funcionamiento de un sistema de tributación variable.

2. La gestión y explotación de los sistemas técnicos se acomodara a los siguientes parámetros:

a) El número mínimo de máquinas que se indique.

b) La implantación del sistema podrá ser sucesiva en el tiempo. En todo caso, cada empresa operadora que forme parte del sistema deberá aportar el porcentaje de máquinas que se determine en el momento de integrarse en el sistema o el que se comprometa a tener, anualmente, en un periodo temporal que se fije.

c) No obstante, para completar el número mínimo de máquinas del sistema, el porcentaje de cada empresa operadora podrá proceder, tanto del canje de máquinas dadas de baja definitiva, como por las que puedan ir dando de alta obtenidas mediante concurso.

d) En el supuesto de que el sistema cuente con Servidores de Grupo, éstos no podrán superar más de 4.

e) El número de máquinas por sistema deberá mantenerse durante toda la vigencia de la explotación del sistema. Si bien como consecuencia de las bajas que puedan producirse y el necesario ajuste, dicho límite mantenerse en el número y plazo que se determine.

f) Las máquinas que integren el sistema podrán estar agrupadas para otorgar premios comunes de acuerdo con los artículos 12 y 13.2 del Reglamento regulador de las máquinas de juego y de los salones de juego de la Comunidad de Castilla y León, en la forma prevista en los artículos 10.2, 12 y 13.2 del citado reglamento para la agrupación de máquinas.